Supplemento ordinario alla "Gazzetta Ufficiale" n. 37 del 14 febbraio 2009 - Serie generale

Spediz. abb. post. 45% - art. 2, comma 20/b
Legge 23-12-1996, n. 662 - Filiale di Roma

GAZZETTA UFFICIALE

DELLA REPUBBLICA ITALIANA

PARTE PRIMA **Roma - Sabato, 14 febbraio 2009** SI PUBBLICA TUTTI I GIORNI NON FESTIVI

DIREZIONE E REDAZIONE PRESSO IL MINISTERO DELLA GIUSTIZIA - UFFICIO PUBBLICAZIONE LEGGI E DECRETI - VIA ARENULA 70 - 00186 ROMA
AMMINISTRAZIONE PRESSO L'ISTITUTO POLIGRAFICO E ZECCA DELLO STATO - LIBRERIA DELLO STATO - PIAZZA G. VERDI 10 - 00198 ROMA - CENTRALINO 06-85081

N. 24

MINISTERO DELL'ECONOMIA E DELLE FINANZE

DECRETO 2 febbraio 2009.

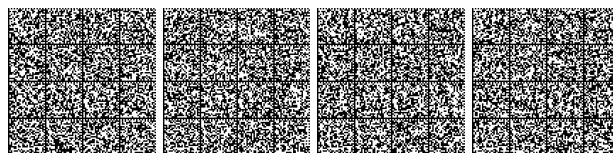
Individuazione delle specifiche tecniche da adottarsi da parte dei concessionari per l'esercizio delle scommesse ippiche a quota fissa e a totalizzatore.

SOMMARIO

MINISTERO DELL'ECONOMIA E DELLE FINANZE

DECRETO 2 febbraio 2009. — *Individuazione delle specifiche tecniche da adottarsi da parte dei concessionari per l'esercizio delle scommesse ippiche a quota fissa e a totalizzatore* . . . . *Pag.* 1

ALLEGATO 1 . . . . » 3

ALLEGATO 2 . . . . » 159

DECRETI, DELIBERE E ORDINANZE MINISTERIALI

MINISTERO DELL'ECONOMIA E DELLE FINANZE

DECRETO 2 febbraio 2009.

Individuazione delle specifiche tecniche da adottarsi da parte dei concessionari per l'esercizio delle scommesse ippiche a quota fissa e a totalizzatore.

IL DIRETTORE GENERALE
DELL'AMMINISTRAZIONE AUTONOMA DEI MONOPOLI DI STATO

Visto il decreto del Presidente della Repubblica 8 aprile 1998, n. 169, recante norme concernenti il riordino della disciplina organizzativa, funzionale e fiscale dei giochi e delle scommesse relative alle corse dei cavalli, nonché per il riparto dei relativi proventi, ai sensi dell'art. 3, comma 78, della legge 23 dicembre 1996, n. 662;

Visto il decreto direttoriale del 21 ottobre 1999 recante le specifiche tecniche da adottarsi da parte dei concessionari per l'esercizio delle scommesse ippiche;

Visto il decreto interministeriale del 21 dicembre 1999 recante disposizioni in merito al rinnovo delle concessioni per la raccolta delle scommesse ippiche, ai sensi dell'art. 25 del decreto del Presidente della Repubblica 8 aprile 1998, n. 169;

Visto il decreto del Ministro dell'economia e delle finanze emanato di concerto con il Ministro delle politiche agricole e forestali in data 3 giugno 2004 che istituisce le tipologie di scommessa effettuabili sulle corse dei cavalli;

Visto il decreto interdirettoriale 25 ottobre 2004 recante norme sulla regolamentazione delle scommesse sulle corse dei cavalli;

Visto il decreto del Direttore generale di AAMS 12 maggio 2006 che approva la convenzione che accede alle concessioni per la commercializzazione delle scommesse a totalizzatore ed a quota fissa sulle corse dei cavalli;

Vista la convenzione a seguito della procedura di selezione per l'affidamento in concessione dell'esercizio dei giochi pubblici di cui all'art. 38, comma 4, del decreto-legge del 4 luglio 2006, n. 223, convertito, con modificazioni, ed integrazioni dalla legge 4 agosto 2006, n. 248, che prevede, tra i giochi oggetto di concessione, le scommesse ippiche a totalizzatore e a quota fissa;

Considerato che gli scambi di informazioni tra il sistema di elaborazione dei concessionari di cui alle citate convenzioni di concessione ed il sistema di elaborazione di AAMS per la gestione ed il controllo di tutte le informazioni e di tutti i dati relativi alle scommesse, devono avvenire secondo gli standard stabiliti in protocolli di comunicazione, che definiscono la tipologia di dati trasmessi al sistema di elaborazione di AAMS, la struttura dei messaggi applicativi ed i livelli di trasporto utilizzati per la comunicazione;

Considerato che i concessionari di cui alle convenzioni per l'esercizio delle scommesse a totalizzatore ed a quota fissa sulle corse dei cavalli, si avvalgono, con riferimento alle suddette scommesse, del protocollo di comunicazione adottato con decreto del Ministero delle finanze, 21 ottobre 1999, recante disposizioni in merito alle specifiche tecniche da adottare da parte dei concessionari per l'esercizio delle suddette scommesse;

Considerato che AAMS ha previsto adeguamenti tecnologici migliorativi del sistema di gestione delle scommesse che rendono necessaria l'adozione, da parte dei citati concessionari, di un nuovo protocollo di comunicazione;

Dispone:

Art. 1.

Oggetto

1. È adottato il protocollo di comunicazione per l'esercizio delle scommesse ippiche a totalizzatore e a quota fissa, da realizzarsi secondo le specifiche tecniche previste all'allegato 1.

2. Il protocollo di cui al comma 1 sostituisce il protocollo di comunicazione attualmente utilizzato da parte dei concessionari di cui al decreto 21 ottobre 1999.

Art. 2.

Soggetti interessati

1. Sono tenuti ad adottare il protocollo di comunicazione conforme alle specifiche tecniche previste all'allegato 1 i concessionari di cui al decreto interdirettoriale del 21 dicembre 1999, gli ippodromi nonché i concessionari di cui alla convenzione per l'esercizio delle scommesse ippiche, approvata con decreto del direttore generale di AAMS 12 maggio 2006, nonché i concessionari di cui alla procedura di selezione per l'affidamento in concessione dell'esercizio dei giochi pubblici di cui all'art. 38, comma 4, del decreto-legge del 4 luglio 2006, n. 223, convertito, con modificazioni, ed integrazioni dalla legge 4 agosto 2006, n. 248.

2. Successive modifiche alle specifiche tecniche previste all'allegato 1, delle quali si renda necessario informare tempestivamente i soggetti interessati, saranno rese disponibili da AAMS sul sito Internet istituzionale www.aams.it

Art. 3.

Specifiche tecniche delle ricevute

1. Le ricevute delle scommesse ippiche, di cui al predetto decreto interdirettoriale 25 ottobre 2004, devono contenere i dati previsti nell'allegato 2 del presente decreto.

Art. 4.

Efficacia

1. Il presente decreto è efficace dal giorno 2 marzo 2009.

Il presente decreto sarà trasmesso agli Organi di controllo per gli adempimenti di competenza.

Roma, 2 febbraio 2009

Il direttore generale: FERRARA

ALLEGATO 1

Protocollo

per le

Scommesse Ippiche

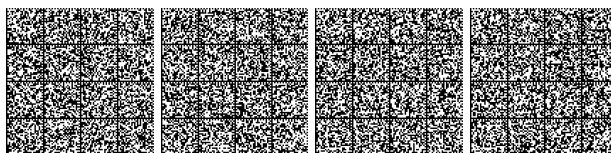
PSIP

INTRODUZIONE

Il PSIP è un protocollo applicativo per la gestione delle Scommesse Ippiche.

Le interazioni tra client e server si basano sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta* e per definizione, il client effettua la richiesta ed il server invia la risposta.

Il protocollo è di tipo half-duplex in quanto un client non può inviare al server un messaggio se sta ancora attendendo la risposta relativa ad una richiesta precedente.

Per consentire l'utilizzo del protocollo all'interno di una rete a più livelli in cui sono presenti nodi intermedi, che eseguono funzionalità applicative, è stato scelto di non orientare il protocollo alla connessione.

1. ENTITÀ COINVOLTE

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato, i Fornitori del servizio di Connettività, i Concessionari e il Totalizzatore Nazionale.

Nel presente documento i nomi dei soggetti sono abbreviati secondo le seguenti sigle:

Entità	Sigla
Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato	AAMS
Fornitore del Servizio di Connettività	FSC
Concessionario	CN
Punto Vendita	PVEND
Terminale di accettazione gioco	TAG
Totalizzatore Nazionale	TN

2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO

Una transazione PSIP è intesa come una sequenza di messaggi *"richiesta+risposta"* scambiati tra un client ed un server; la sequenza è identificata univocamente tramite un apposito campo del protocollo obbligatorio in ciascun messaggio.

Il client è tenuto a valorizzare il campo identificativo della transazione nel messaggio di richiesta ed il server restituisce, nella risposta, il medesimo valore permettendo al client di associare i messaggi di risposta alla richiesta.

Il client che non dovesse ricevere la risposta attesa è autorizzato, secondo gli intervalli della tabella:

4 secondi	Prima retry
10 secondi	Seconda retry
30 secondi	Dalla terza retry in poi

a ripetere la richiesta mantenendo inalterato il campo identificativo di transazione.

Questa regola consente di ottenere l'allineamento applicativo ovvero:

- Il client che dovesse ricevere una risposta con un identificativo di transazione diverso da quello inviato in richiesta, ha la possibilità di scartare tale risposta in attesa di quella corretta;
- Il server elabora la richiesta che ha ricevuto, invia la risposta al client e ne memorizza il contenuto. Nel caso in cui il server dovesse ricevere una richiesta, dallo stesso client contenente il medesimo identificativo di transazione, restituisce la risposta memorizzata senza elaborare nuovamente il messaggio. Il recupero del messaggio di risposta dal server è possibile esclusivamente per l'ultima transazione elaborata.

E' obbligatorio che ciascun client generi un identificativo di transazione differente tra due transazioni consecutive.

Il client è tenuto ad inviare la richiesta fino al ricevimento della risposta per tutti i messaggi che comportano la variazione dei dati presenti sul server.

3. CONVENZIONI DI CODIFICA

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

Tipo	Descrizione
bit	Numero di un bit. Può valere 0 od 1
boolean	Numero di 8 bit senza segno. Può valere solo 0 od 1. Il valore 0 significa 'falso, mentre il valore 1 significa 'vero' (qualsiasi altro valore diverso da 0 viene considerato 'vero')
char	Numero di 8 bit con segno (complemento a due)
uchar	Numero di 8 bit senza segno
short	Numero di 16 bit con segno (complemento a due)
ushort	Numero di 16 bit senza segno
Int	Numero di 32 bit con segno (complemento a due)
uint	Numero di 32 bit senza segno
long	Numero di 64 bit con segno (complemento a due)
ulong	Numero di 64 bit senza segno
ret_code	Numero di 16 bit con segno che descrive l'esito di una richiesta
string	Struttura per la rappresentazione di vettori di *uchar* a lunghezza variabile costituita da un *uchar* che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti *uchar* per quanti sono gli elementi del vettore
lstring	Struttura per la rappresentazione di vettori di *uchar* a lunghezza variabile costituita da un *ushort* che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti *uchar* per quanti sono gli elementi del vettore (vettori più grandi di 256)
DateTime	Struttura per la rappresentazione di data e ora (lunghezza 7 byte)

	Tipo **Descrizione** ushort Anno uchar Mese (da 1 a 12) uchar Giorno(da 1 a 31) uchar Ora (da 0 a 23) uchar Minuti (da 0 a 59) uchar Secondi(da 0 a 59)

La dicitura '[n]' seguente uno dei tipi rappresentati indica che si tratta di un vettore di 'n' elementi del tipo indicato. E' possibile specificare matrici a più dimensioni indicandone per ciascuna la dimensione massima tramite l'unione di più diciture '[n]'.

Esempi:

char[16] indica un vettore di 16 caratteri con segno;

long[4] indica un vettore di 4 long;

bit[8][25] indica una matrice di 25 elementi da 8 bit ciascuno.

Nel caso di vettori di tipo bit, gli stessi sono considerati numerati da 0 alla dimensione del vettore meno 1.

Tutti i campi numerici specificati nei messaggi vanno considerati in modalità **big endian.** *(Sistema di indirizzamento della memoria in cui gli elementi più lunghi di un byte, vengono memorizzati con gli 8 bit più significativi nell'indirizzo più basso).*

4. STRUTTURA DEI MESSAGGI

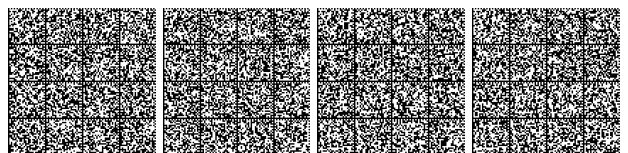
Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server è composto da tre elementi: l'*header*, il *body* e gli *attributi estesi*.

L'*header* ha una lunghezza fissa mentre il *body* e gli *attributi estesi* hanno una lunghezza variabile.

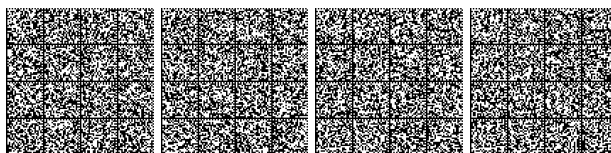
Il *body* e gli *attributi estesi* possono non essere presenti relativamente alle necessità applicative.

Gli *attributi estesi* seguono sempre il *body*.

Nel documento è possibile fare riferimento ai campi di un messaggio tramite la sintassi *parte.campo* dove *parte* può essere *header*, *body* od *attributi estesi* e *campo* indica il nome del campo nell'elemento indicato.

La dimensione massima che il messaggio (*header* + *body* + *attributi estesi)* può assumere è 4 Kbyte.

4.1 HEADER

L'header è una struttura comune a tutti i messaggi del protocollo ed è costituita dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
versione	uchar	Versione protocollo. Attualmente è 2
id_fsc	ushort	Identificativo del Fornitore del servizio di connettività
id_cn	uint	Identificativo del Concessionario. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC
id_pvend	uint	Numero identificativo del punto vendita. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC
id_tag	ushort	Numero identificativo del TAG all'interno del pvend (vedi nota seguente).
tipo_tag	uchar	Tipo TAG secondo la seguente codifica: 0 Client Fornitore del Servizio di Connettività 1 Terminale con operatore 2 Terminale self-service 3 Servizio telefonico con operatore 4 Servizio telefonico automatico 5 Internet 6 TV Interattiva
lung_body	ushort	Lunghezza del *body*
lung_ae	ushort	Lunghezza totale degli *attributi estesi*
id_transazione	uchar[8]	Identificativo della transazione
id_servizio	ushort	Identificativo del servizio
id_messaggio	uchar	Identificativo del messaggio, univoco nell'ambito del servizio
liberi	uchar[3]	Per sviluppi futuri

NOTA:

Il Campo TAG identifica il codice del terminale all'interno del punto vendita. Per un corretto utilizzo del campo TAG si devono distinguere i terminali fisici (TIPO_TAG 1, 2) e virtuali (TIPO_TAG 3, 4, 5, 6). Un'ulteriore distinzione va fatta per il TIPO_TAG 0.

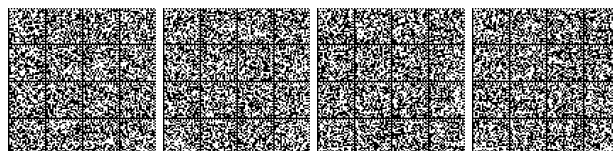
Terminali fisici (TIPO_TAG 1, 2)

Sono i veri e propri terminali di gioco presenti nei punti vendita dei concessionari. Ogni punto vendita può utilizzare un criterio di sua scelta per la numerazione delle apparecchiature di gioco, ma il totale deve riflettere il numero degli apparecchi effettivamente presenti. Sarebbe altresì opportuno che la convenzione usata sia costante e che un terminale specifico si identifichi sempre con lo stesso codice. Limite massimo TAG utilizzabili = 150

Terminali Virtuali (TIPO_TAG 3, 4, 5, 6)

Sono i terminali virtuali utilizzati nel cosiddetto "gioco a distanza". In questa tipologia di gioco il TAG non identifica un terminale fisico, ma individua un generico processo, utilizzato dal sistema client, per eseguire una transazione PSR completa verso il Totalizzatore Nazionale. Si evince che il client dovrebbe usare un insieme di risorse o "pool" ben definito per comunicare con il totalizzatore. Il numero del TAG identifica un processo all'interno del pool utilizzato. La dimensione del pool, cioè del numero di terminali virtuali o processi utilizzati, è funzione del carico transazionale, ovvero si utilizzeranno TAG diversi se più giocatori stanno simultaneamente eseguendo transazioni. Limite massimo TAG utilizzabili = 30

Client Fornitore del Servizio di Connettività (TIPO_TAG 0)

Sono i terminali virtuali utilizzati dall'FSC per i servizi PSR di sua competenza: palinsesti, rendiconto contabile, firma digitale. Il sistema del Fornitore di Servizi dovrebbe utilizzare uno o due terminali al massimo per servizio. Limite massimo TAG utilizzabili = 30

4.2 BODY

Il *body* è la struttura dati in grado di trasportare le informazioni applicative relative al messaggio.

Tabella dei servizi:

Servizio	Descrizione
3000	Servizio dei Palinsesti
3001	Servizio di Notifica variazione palinsesti
3010	Servizio di Vendita singole e plurime
3011	Servizio di Vendita quota fissa
3012	Servizio di Vendita multipla a riferimento
3013	Servizio di Vendita multipla al totalizzatore
3050	Servizio di informazione sull'andamento del gioco a totalizzatore
3500	Servizio rendiconto
3600	Servizio elenco biglietti
3800	Servizio Firma digitale

4.3 FIRMA DIGITALE

Per verificare l'origine e l'integrità di un messaggio il PSIP, ove è necessario, prevede la gestione della firma digitale.

Modalità di firma:

- La firma deve essere applicata sull'intero messaggio (Header+Body+Ates)
- Sul messaggio viene calcolato il digest che poi viene firmato con la chiave privata
- Il digest firmato con la chiave privata viene aggiunto al messaggio originale come attributo esteso
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

Modalità di verifica:

- Il controllo della firma deve essere fatto sull'intero messaggio (Header+Body+Ates) escluso attributo esteso della firma
- Si utilizza la chiave pubblica per decriptare il digest
- Il digest decriptato deve essere confrontato con il digest del messaggio
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI

Questo servizio consente a un FSC di ottenere tutte le informazioni relative ai palinsesti messi a disposizione dal TN.

Il *Palinsesto* è un programma ufficiale disposto da AAMS con cadenza giornaliera contenente avvenimenti ippici. Ogni palinsesto è contraddistinto da un codice univoco.

La *Riunione* è un insieme di corse ippiche che si svolgono in un determinato ippodromo. Ogni riunione è contraddistinta da un codice, il cui valore è univoco all'interno del palinsesto.

L'*Avvenimento* è la corsa di cavalli su cui si scommette. Ogni avvenimento è contraddistinto da un codice, il cui valore è univoco all'interno del palinsesto.

Ad un Avvenimento sono legate una o più scommesse. Ogni scommessa è identificata in modo univoco mediante un codice. Sono previste due tipologie di scommessa, al totalizzatore e a quota fissa.

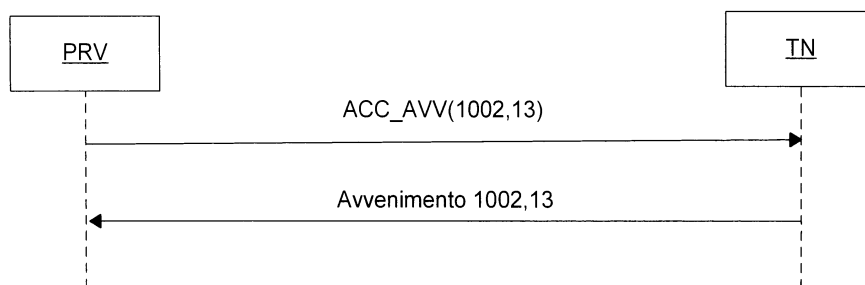
Ad ogni *Avvenimento* è associata una *Lista Esiti* che rappresenta l'elenco degli esiti pronosticabili.

La *Multipla* è un insieme di avvenimenti disposti da AAMS sui quali è possibile scommettere in multipla.

Le informazioni possono essere acquisite in due diverse modalità:

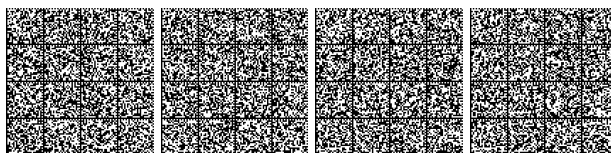
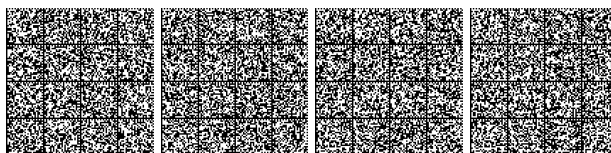
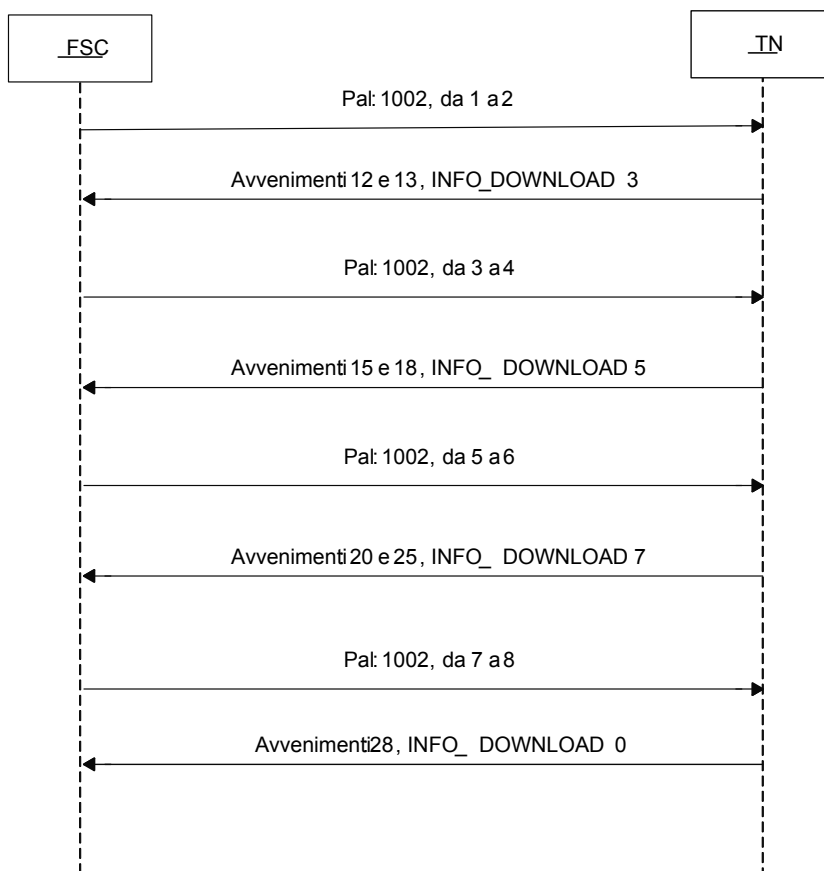
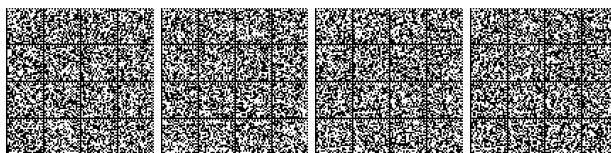
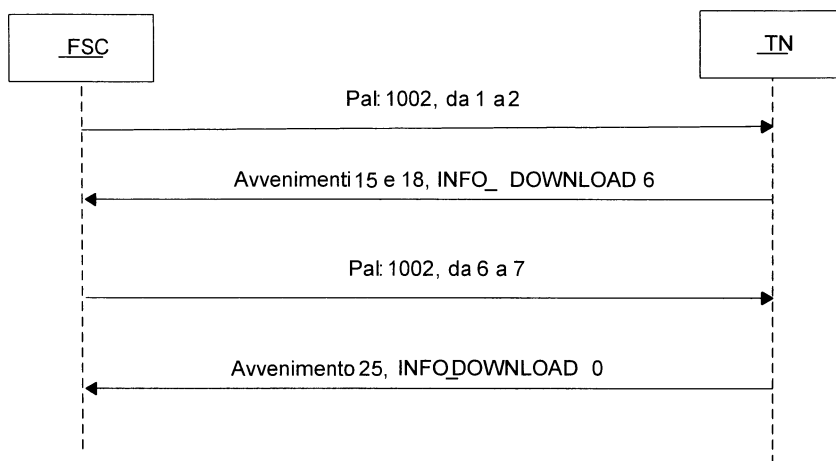
- Accesso diretto
- Accesso per posizione

L'accesso diretto è utilizzato per accedere puntualmente ad un oggetto del palinsesto mediante il suo identificativo. Ad esempio utilizzando l'attributo esteso ACC_AVV è possibile richiedere le informazioni di un avvenimento, si suppone che i dati presenti sono i seguenti:

Palinsesto	Avvenimento
1002	12
1002	13
1002	15
1002	18

L'accesso per posizione è utilizzato per richiedere l'intera lista di dati della stessa tipologia. Tale modalità si effettua specificando nella richiesta la posizione iniziale e finale di interesse all'interno della lista, nella risposta si ottengono gli oggetti posizionati all'interno del range richiesto. Oltre ai dati si ottiene anche l'attributo esteso INFO_DOWNLOAD, utile per comporre la successiva richiesta. Tale attributo specifica la *prossima posizione* all'interno della lista da richiedere: se valorizzato a zero indica che non ci sono ulteriori dati da scaricare.

INFO_DOWNLOAD è particolarmente utile, quando si sta effettuando una richiesta per posizione utilizzando l'attributo esteso FILTER_AVV

infatti, in questo caso il valore *prossima posizione* ritornato potrà discostare in modo considerevole dall'ultima posizione finale richiesta. Di seguito si riporta un esempio di richiesta avvenimenti con e senza FILTER_AVV, si suppone che i dati presenti siano quelli schematizzati in tabella:

Posizione	**Palinsesto**	**Avvenimento**	**Stato**
1	1002	12	CH
2	1002	13	RU
3	1002	15	AP
4	1002	18	AP
5	1002	20	AN
6	1002	25	AP
7	1002	28	RU

Scarico senza FILTER_AVV:

Scarico con FILTER_AVV tutti gli aperti:

5.1 PALINSESTI

Client abilitato	**FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio	**3000**
header.id_messaggio	**1**

Descrizione:

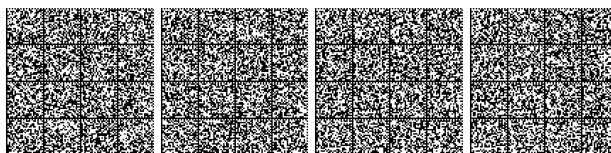
Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere l'elenco dei palinsesti disponibili.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_PAL è possibile richiedere le informazioni di un solo palinsesto.

Richiesta:

header.lung_body: 0

attributi estesi:

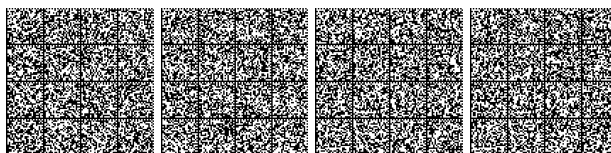
- IP_RISP Facoltativo
- ACC_PAL Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_palinsesti	ushort	Numero di palinsesti. Specifica quanti sono gli elementi 'Palinsesto' seguenti
	Palinsesto	
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
stato	uchar	Stato del palinsesto (vedi tabella degli stati di un palinsesto)
descrizione	string	Descrizione del palinsesto (max 25)
data	date time	Data svolgimento del palinsesto

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- IP_RISP Facoltativo

codici di ritorno:
- **1024 –** Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2000 –** Palinsesti non presenti

5.2 AVVENIMENTI

Client abilitati **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3000**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere l'elenco totale degli avvenimenti di un palinsesto.
Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_AVV è possibile richiedere le informazioni di un solo avvenimento, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 avvenimenti alla volta.

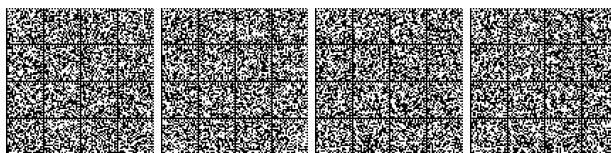
Utilizzando l'attributo esteso FILTER_AVV è possibile chiedere gli avvenimenti in base allo stato.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto di cui si vuole la lista degli avvenimenti
inizio	ushort	Posizione dell'avvenimento iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione dell'avvenimento finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- ACC_AVV Facoltativo
- FILTER_AVV Facoltativo
- FILTER_SPEC Facoltativo

Risposta:

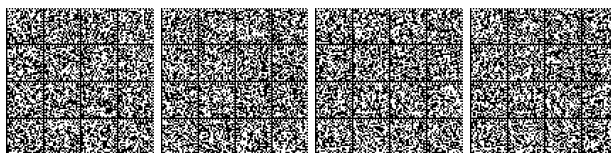
body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi ‘**Avvenimento**’ seguenti
Avvenimento		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato	uchar	Stato dell’avvenimento (vedi tabella degli stati di un avvenimento)
descrizione	string	Descrizione avvenimento (max 25)
data	date time	Data svolgimento dell’avvenimento

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- IP_RISP Facoltativo
- INFO_DOWNLOAD Facoltativo
- SCOM_TOT Facoltativo
- SCOM_QF Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024 -** Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518 -** Richiesta per più di 5 avvenimenti o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **2001 –** Avvenimenti non presenti

5.3 LISTA ESITI

Client abilitati **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3000**
header.id_messaggio **3**

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere le liste esiti che sono legate agli avvenimenti.
Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_AVV è possibile richiedere le informazioni della sola lista esiti relativa all'avvenimento specificato, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 liste esiti alla volta.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
inizio	ushort	Posizione iniziale della lista nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione finale della lista nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- ACC_AVV Facoltativo
- FILTER_SPEC Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_liste	ushort	Numero delle liste esiti. Specifica quanti sono gli elementi '*Lista esiti*' che seguono
Lista esiti		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_ esiti	ushort	Numero degli esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi '*Esito*' seguenti
Esito		
esito	uchar	Codice esito
stato	uchar	Stato esito (vedi tabella stati di un esito)
descrizione	string	Descrizione esito (max 30)
scuderia	string	Rapporto di scuderia (Stringa vuota se non è presente)

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- INFO_DOWNLOAD Facoltativo
- IP_RISP Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024 –** Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518 –** Richiesta per più di 5 liste esiti o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **2002 –** Liste esiti non presenti

5.4 RIUNIONE

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3000**
header.id_messaggio **4**

Descrizione:

Questo messaggio consente al CN di ottenere elenco parziale o totale delle riunioni di un palinsesto specificato.
Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_RIUN è possibile richiedere le informazioni di una sola riunione, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

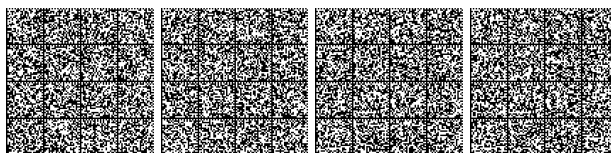
Non è consentito chiedere più di 5 riunioni alla volta.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
inizio	ushort	Posizione iniziale della riunione nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione finale della riunione nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

Attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- ACC_RIUN Facoltativo
- FILTER_SPEC Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_riunioni	ushort	Numero delle riunioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Riunione' che seguono
Riunione		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
riunione	ushort	Codice della riunione
descr	string	Descrizione della riunione (max 25)
sigla	string	Sigla della riunione
corsa_corr	uchar	Corsa corrente. Vale 0 nei casi in cui non è applicabile
n_corse	uchar	Numero di corse della riunione. Specifica quanti sono gli elementi '**Corsa**' seguenti
Corsa		
corsa	uchar	Progressivo della corsa nella riunione
avv	ushort	Codice dell'avvenimento corrispondente

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- INFO_DOWNLOAD Facoltativo
- IP_RISP Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024 –** Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518 –** Richiesta per più di 5 riunioni o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **2003 –** Riunioni non presenti

5.5 MULTIPLA

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3000**
header.id_messaggio **5**

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere l'elenco parziale o totale delle multiple al totalizzatore.
Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_MUL è possibile richiedere le informazioni di una sola multipla, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 multiple alla volta.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
inizio	ushort	Posizione iniziale della multipla nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione finale della multipla nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

Attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- ACC_MUL Facoltativo

Risposta:

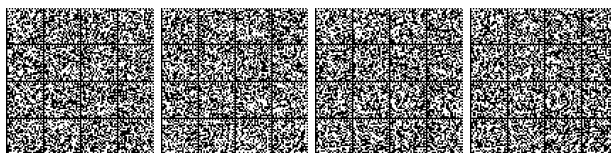
body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_multiple	ushort	Numero degli elementi 'Multipla' che seguono
Multipla		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
multipla	ushort	Codice della multipla
stato	uchar	Stato della multipla (vedi tabella stati multipla)
descrizione	string	Descrizione della multipla (max 25)
data	date time	Data svolgimento della multipla
n_avv_mul	ushort	Numero degli elementi 'Avvenimento Multipla' che seguono
Avvenimento Multipla		
progr	uchar	Progressivo della corsa nella multipla
avv	ushort	Codice avvenimento
sco	uchar	Codice della scommessa

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- INFO_DOWNLOAD Facoltativo
- IP_RISP Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024 -** Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** - Richiesta per più di 5 multiple o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **2004** – Multiple non presenti

5.6 ORDINE ARRIVO

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3000**
header.id_messaggio **6**

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere l'ordine di arrivo degli avvenimenti al totalizzatore.
Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_AVV è possibile richiedere l'ordine di arrivo di un solo avvenimento, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

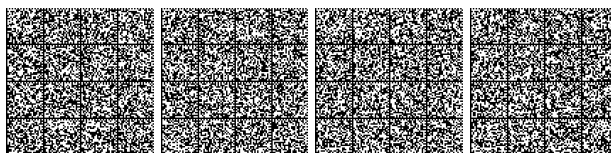
Non è consentito chiedere più di 5 ordini di arrivo alla volta.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
inizio	ushort	Posizione iniziale dell'ordine di arrivo nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione finale dell'ordine di arrivo nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

Attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- ACC_AVV Facoltativo
- FILTER_SPEC Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_ordini_arrivo	ushort	Numero degli elementi 'Ordine Arrivo' che seguono
Ordine Arrivo		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avv	ushort	Codice dell'avvenimento
stato	uchar	Stato dell'avvenimento (vedi tabella stati avvenimento)
n_pos	uchar	Numero delle posizioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Posizione' seguenti
Posizione		
pos	uchar	Posizione nell'ordine d'arrivo
esito	uchar	Numero dell'esito

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- INFO_DOWNLOAD Facoltativo
- IP_RISP Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024 -** Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** - Richiesta per più di 5 ordini di arrivo o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Informazione non presente

5.7 REFERTI UFFICIALI QF

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3000**
header.id_messaggio **7**

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere i referti ufficiali degli avvenimenti che contengono scommesse a QF.
Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC_AVV è possibile richiedere i referti ufficiali a QF di un solo avvenimento, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 referti ufficiali a QF alla volta.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
inizio	ushort	Posizione iniziale dei referti ufficiali nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione finale dei referti ufficiali nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

Attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- ACC_AVV Facoltativo
- FILTER_SPEC Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_avv	ushort	Numero degli elementi 'Avvenimento' che seguono
Avvenimento		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avv	ushort	Codice dell'avvenimento
stato	uchar	Stato dell'avvenimento (vedi tabella stati avvenimento)
n_sco	uchar	Numero delle scommesse a quota fissa per le quali si specifica il referto ufficiale.
Referto Ufficiale		
scom	uchar	Codice scommessa
stato	uchar	Stato scommessa
n_esiti	uchar	Numero degli elementi 'Valore di Referto' che seguono
Valore di Referto		
esito	uchar	Codice esito

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- INFO_DOWNLOAD Facoltativo
- IP_RISP Facoltativo

codici di ritorno:

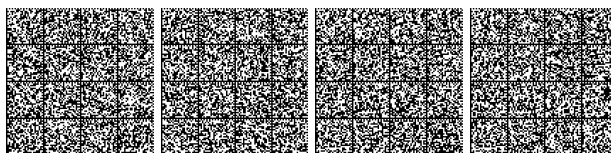
- **1024 -** Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** - Richiesta per più di 5 referti o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Informazione non presente

6. SERVIZIO PER LA NOTIFICA DI VARIAZIONE DEI PALINSESTI

Questo servizio consente al FSC di essere continuamente aggiornato sulla variazione dei dati dei palinsesti.

Le due modalità operative per tale servizio sono rappresentate dal “multicast” e dalla modalità “a richiesta”.

La modalità “multicast” prevede un unico invio dell’informazione al “gruppo di multicast” previsto. Tale informazione viene propagata sulla rete e resa disponibile a quelle entità che hanno aderito al gruppo mediante l’operazione denominata “Join”.

I FSC abilitati sono tenuti a verificare la ricezione delle notifiche inviate dal TN ed eventualmente a predisporne il recupero mediante la modalità a richiesta.

6.1 NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO

Client abilitati: **TN,0,0,TAG**
header.id_servizio **3001**
header.id_messaggio **1**

Descrizione:

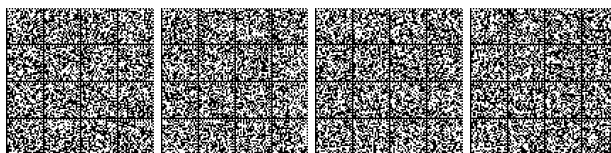
Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

Una notifica può contenere uno o più attributi estesi.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
anno	ushort	Anno della notifica
mese	uchar	Mese della notifica
giorno	uchar	Giorno della notifica
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica nella giornata

attributi estesi: <u>*Vedi lista attributi estesi notifiche*</u>

6.2 RICHIESTA ULTIMA NOTIFICA

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3001**
header.id_messaggio **10**

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere l'ultima notifica inviata dal Totalizzatore.

Una notifica può contenere uno o più attributi estesi.

Richiesta:

header.lung_body 0

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
anno	ushort	Anno della notifica
mese	uchar	Mese della notifica
giorno	uchar	Giorno della notifica
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: *Vedi lista attributi estesi notifiche*

codici di ritorno:

- **1024 –** Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2005 –** Notifica non presente

6.3 RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3001**
header.id_messaggio **11**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere una notifica non ricevuta per errore, è possibile richiedere le notifiche degli ultimi sette giorni.

Una notifica può contenere uno o più attributi estesi.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno della notifica
mese	uchar	Mese della notifica (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno della notifica (da 1 a 31)
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

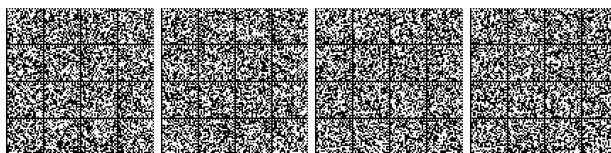
Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
anno	ushort	Anno della notifica
mese	uchar	Mese della notifica
giorno	uchar	Giorno della notifica
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: *Vedi lista attributi estesi notifiche*

codici di ritorno:
- **1024 -** Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2005 -** Notifica non presente

6.4 LISTA ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE

attributi estesi:

- STATO_PAL_ Facoltativo
- STATO_AVV Facoltativo
- STATO_ESITO Facoltativo
- STATO_SCOM Facoltativo
- STATO_MUL Facoltativo
- MOD_AVV Facoltativo
- MOD_LISTA_ESITI Facoltativo
- OA_AVV Facoltativo
- REF_UFF_AVV_QF Facoltativo
- INFO_RIUN Facoltativo
- INS_AVV Facoltativo
- INS_MUL Facoltativo
- RIMB_ORARIO Facoltativo
- TIME_STAMP Obbligatorio
- STATO_SCOM_QF Facoltativo

7. SERVIZIO VENDITA SCOMMESSE AL TOTALIZZATORE

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro client di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse al totalizzatore.

7.1 VENDITA SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME

Client abilitato **FSC,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **3010**
header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere scommesse al totalizzatore di tipo singole e plurime.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avvenimento	ushort	Codice dell'avvenimento
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 4)
Dettaglio delle scommesse		
scom	uchar	Codice tipo scommessa (vedi tabella tipi scommessa al totalizzatore)
sistema	uchar	Codice sistema (vedi tabella dei tipi sistemi)
moltipl	uint	Moltiplicatore dell'importo minimo scommettibile
importo	uint	Importo scommessa
n_mappa_esiti	uchar	Numero mappe esiti. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti della Mappa' seguenti
Esiti della Mappa		
n_esiti	uchar	Numero degli esiti specificati
esiti	uchar[n_esiti]	Lista dei codici esiti scommessi

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- ID_GIOCATA Obbligatorio
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- IP_RISP Facoltativo
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza
- TAG_MOV Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024 -** Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520 –** Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517 –** Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521 -** Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- **1522 -** Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere Tabella codici di ritorno - Vendita

7.2 PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME

Client abilitato **FSC,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **3010**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di pagare o rimborsare un biglietto al totalizzatore.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza
- TAG_CASSA Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- IP_RISP Facoltativo
- TAG_MOV Obbligatorio
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza
- TICKET_VAL Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024 –** Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520 –** Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517 –** Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521 –** Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere Tabella codici di ritorno - Pagamento

7.3 ANNULLO SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME

Client abilitato **FSC,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **3010**
header.id_messaggio **3**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- IP_RISP Facoltativo
- TAG_MOV Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024 –** Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520 –** Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521 –** Richiesta di annullo nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere Tabella codici di ritorno - Annullo

7.4 INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME

Client abilitato **FSC,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **3010**
header.id_messaggio **4**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto al totalizzatore già emesso.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
stato	uchar	Stato del biglietto
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avvenimento	ushort	Codice dell'avvenimento
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 4)
Dettaglio delle scommesse		
scom	uchar	Codice tipo scommessa
sistema	uchar	Codice sistema
moltipl	uint	Moltiplicatore dell'importo minimo scommettibile
importo	uint	Importo scommessa
n_mappa_esiti	uchar	Numero mappe esiti. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti della Mappa' seguenti
Esiti della Mappa		
n_esiti	uchar	Numero degli esiti specificati
esiti	uchar[n_ esiti]	Lista dei codici esiti scommessi

attributi estesi:

- ID_GIOCATA Obbligatorio
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza
- IP_RISP Facoltativo
- TIME_STAMP Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024 -** Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516 -** Informazione non presente

8. SERVIZIO VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro client di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse a quota fissa.

8.1 VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Client abilitato **FSC,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **3011**
header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere scommesse a quota fissa.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
max_pag	uint	Importo massimo di pagamento
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 20)
Dettaglio delle scommesse		
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	uchar	Codice tipo scommessa a quota fissa (vedi tipi scommessa quota fissa)
esito	uchar	Codice esito
quota	uint	Quota associata all’evento espressa in centesimi

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- ID_GIOCATA Obbligatorio
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- NUM_PART Obbligatorio
- IP_RISP Facoltativo
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza
- TAG_MOV Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024 -** Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520 –** Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517 –** Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521 -** Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- **1522 -** Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere Tabella codici di ritorno - Vendita

8.2 PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Client abilitato **FSC,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **3011**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di pagare o rimborsare un biglietto a quota fissa.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza
- TAG_CASSA Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- IP_RISP Facoltativo
- TAG_MOV Obbligatorio
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza
- TICKET_VAL Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024 –** Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520 –** Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517 –** Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521 –** Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere Tabella codici di ritorno - Pagamento

8.3 ANNULLO SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Client abilitato **FSC,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **3011**
header.id_messaggio **3**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- IP_RISP Facoltativo
- TAG_MOV Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024 –** Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520 –** Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521 –** Richiesta di annullo nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere Tabella codici di ritorno - Annullo

8.4 INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Client abilitato **FSC,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **3011**
header.id_messaggio **4**

Descrizione:

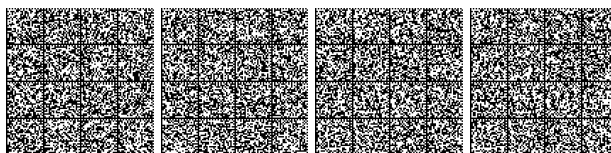
Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto a quota fissa già emesso.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi tabella degli stati di un biglietto)
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
max_pag	uint	Importo massimo di pagamento
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 20)
Dettaglio delle scommesse		
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	uchar	Codice tipo scommessa (vedi tipi scommesse a quota fissa)
esito	uchar	Codice esito
quota	uint	Quota associata all'evento espressa in centesimi

attributi estesi:

- ID_GIOCATA Obbligatorio
- NUM_PART Obbligatorio
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza
- IP_RISP Facoltativo
- TIME_STAMP Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024 -** Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516 –** Informazione non presente

9. SERVIZIO VENDITA MULTIPLA A RIFERIMENTO

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro client di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse multiple con riferimento alla quota del totalizzatore.

9.1 VENDITA SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO

Client abilitato **FSC,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **3012**
header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere scommesse multiple a riferimento.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 14)
Dettaglio delle scommesse		
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	uchar	Codice tipo scommessa al totalizzatore. Sono ammesse: X1, X2, X13 (vedi tabella tipi scommessa al totalizzatore)
esito	uchar	Codice esito

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- ID_GIOCATA Obbligatorio
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- IP_RISP Facoltativo
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza
- TAG_MOV Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024 –** Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520 –** Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517 –** Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521 –** Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- **1522 –** Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere Tabella codici di ritorno - Vendita

9.2 PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO

Client abilitato **FSC,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **3012**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di pagare o rimborsare un biglietto della scommessa multipla a riferimento

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza
- TAG_CASSA Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- IP_RISP Facoltativo
- TAG_MOV Obbligatorio
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza
- TICKET_VAL Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024 -** Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520 –** Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517 –** Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521 -** Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere Tabella codici di ritorno - Pagamento

9.3 ANNULLO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO

Client abilitato **FSC,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **3012**
header.id_messaggio **3**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- IP_RISP Facoltativo
- TAG_MOV Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024 -** Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520 –** Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521 -** Richiesta di annullo nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere Tabella codici di ritorno - Annullo

9.4 INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO

Client abilitato **FSC,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **3012**
header.id_messaggio **4**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto multipla a riferimento già emesso.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
stato	uchar	Stato del biglietto
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 20)
Dettaglio delle scommesse		
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	uchar	Codice tipo scommessa al totalizzatore (vedi tabella tipo scommesse al totalizzatore)
esito	uchar	Codice esito

attributi estesi:

- ID_GIOCATA Obbligatorio
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza
- IP_RISP Facoltativo
- TIME_STAMP Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024 -** Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516 -** Informazione non presente

10. SERVIZIO VENDITA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro client di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse multiple al totalizzatore.

10.1 VENDITA SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE

Client abilitato **FSC,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **3013**
header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere scommesse multiple al totalizzatore.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
multipla	ushort	Codice della multipla
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
moltiplicatore	uint	Moltiplicatore dell'importo minimo scommettibile
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 14)
Dettaglio delle scommesse		
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	uchar	Codice tipo scommessa al totalizzatore (vedi tabella tipi scommesse al totalizzatore)
sistema	uchar	Codice sistema (vedi tabella dei tipi sistema)
n_mappa_esiti	uchar	Numero mappe eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti della Mappa' seguenti
Esiti della Mappa		
n_esiti	uchar	Numero degli esiti specificati
esiti	uchar[n_ esiti]	Lista dei codici esiti scommessi

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- ID_GIOCATA Obbligatorio
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- IP_RISP Facoltativo
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza
- TAG_MOV Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024 -** Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520 –** Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517 –** Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521 -** Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- **1522 -** Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere Tabella codici di ritorno - Vendita

10.2 PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE

Client abilitato **FSC,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **3013**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di pagare o rimborsare un biglietto di una scommessa multipla al totalizzatore.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza
- TAG_CASSA Facoltativo

Risposta:

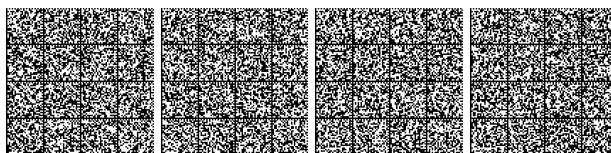
body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- IP_RISP Facoltativo
- TAG_MOV Obbligatorio
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza
- TICKET_VAL Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024 -** Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520 –** Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517 –** Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521 -** Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori (FIRMA_DIG01 o CONTO se si tratta di gioco a distanza)
- Vedere Tabella codici di ritorno - Pagamento

10.3 ANNULLO SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE

Client abilitato **FSC,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **3013**
header.id_messaggio **3**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto di scommessa multipla al totalizzatore.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio

Risposta:

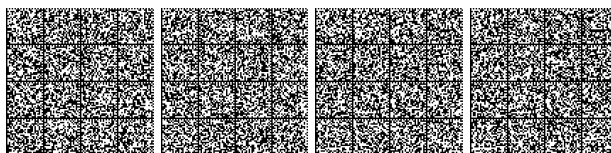
body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- TIME_STAMP Obbligatorio
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio
- IP_RISP Facoltativo
- TAG_MOV Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024 –** Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520 –** Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521 –** Richiesta di annullo nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori (FIRMA_DIG01)
- Vedere Tabella codici di ritorno - Annullo

10.4 INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE

Client abilitato **FSC,CN,PVEND,TAG**
header.id_servizio **3013**
header.id_messaggio **4**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto di una scommessa multipla al totalizzatore già emesso.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
stato	uchar	Stato del biglietto
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
multipla	ushort	Codice della multipla
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
moltiplicatore	ushort	Moltiplicatore dell'importo minimo scommettibile
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 14)
Dettaglio delle scommesse		
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	uchar	Codice tipo scommessa al totalizzatore
sistema	uchar	Codice sistema
n_mappa_ esiti	uchar	Numero mappe esiti. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti della Mappa' seguenti
Esiti della Mappa		
n_ esiti	uchar	Numero degli esiti specificati
esiti	uchar[n_ esiti]	Lista dei codici esiti scommessi

attributi estesi:

- ID_GIOCATA Obbligatorio
- CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza
- IP_RISP Facoltativo
- TIME_STAMP Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024 -** Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516 -** Informazione non presente

11. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SULL’ANDAMENTO DEL GIOCO AL TOTALIZZATORE

Questo servizio consente al FSC di ottenere informazioni sull’andamento del gioco al totalizzatore.

Le due modalità operative per tale servizio sono rappresentate dal “multicast” e dalla modalità “a richiesta”.

La modalità “multicast” prevede che le notifiche riguardanti le quote e i movimenti siano trasmesse al “gruppo di multicast” previsto. Tale informazione viene propagata sulla rete e resa disponibile a quelle entità che hanno aderito al gruppo mediante l’operazione denominata “Join”.

I FSC abilitati sono tenuti a verificare la ricezione delle notifiche inviate dal TN ed eventualmente a predisporne il recupero mediante la modalità a richiesta.

11.1 NOTIFICA QUOTE SCOMMESSE SINGOLE

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3050**
header.id_messaggio **1**

Descrizione:
Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'. E' inviato quando l'avvenimento è negli stati AP, SP e CH.

Risposta:
body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento sulla scommessa (in centesimi)
quo_c	uchar	Numero di quote espresse per esito
n_esiti	uchar	Numero degli esiti di cui si forniscono le quote. Specifica quanti elementi del tipo Esito' seguono
Esito		
esito	uchar	Codice dell'esito
stato	uchar	Stato dell'esito
quote	uint[quo_c]	Contiene le quo_c quote, espresse in centesimi, associate all'esito.

attributi estesi:

- <u>JACKPOT</u> Facoltativo.

Il campo *quo_c* per la scommessa vincente assume valore pari ad 1.

Il campo *quo_c* per le scommesse piazzate assume valore pari a 2, tale da poter indicare la quota minima e massima per ogni esito.

11.2 NOTIFICA QUOTE SCOMMESSE PLURIME

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3050**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'. E' inviato quando l'avvenimento è negli stati AP, SP e CH.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento (in centesimi)
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote effettuata: 2 = peggiori 3 = migliori
quo_c	uchar	Numero di quote espresse per combinazione
n_quote	ushort	Numero delle quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Quota' seguono
Quota		
len	uchar	Lunghezza della combinazione
comb	uchar[len]	Combinazione
quota	uint[quo_c]	Contiene le quo_c, quote espresse in centesimi associate alla combinazione.

attributi estesi:

- JACKPOT Facoltativo.

Il campo *selezione* per la scommessa ACP assume il seguente significato:

- con il valore 2 vengono restituite le combinazioni più giocate con relativa quota minima e massima
- con il valore 3 vengono restituite le combinazioni meno giocate con relativa quota minima e massima

Il campo *quo_c* per le scommesse che prevedono una categoria di vincita assume valore pari ad 1.

Il campo *quo_c* per le scommesse che prevedono più categorie di vincita assume valore pari al numero di categorie di vincita, di conseguenza il campo *quota* indicherà le quote in ordine crescente per categoria di vincita.

Il campo *quo_c* per la scommessa ACP assume valore pari a 2, tale da poter indicare la quota minima e massima per ogni combinazione.

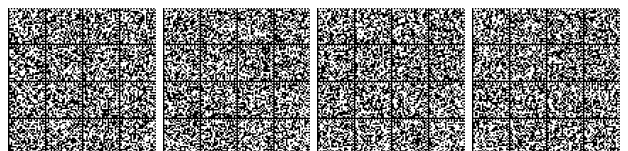
11.3 NOTIFICA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3050**
header.id_messaggio **3**

Descrizione:
Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'. E' inviato quando l'avvenimento è negli stati RU o AN.

Risposta:
body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento (RU o AN)
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento (in centesimi)
n_cat	uchar	Numero delle categorie di vincita. Specifica quanti elementi del tipo 'Dettaglio per categoria' seguono
Dettaglio per categoria		
categoria	uchar	Categoria di vincita
montepremi	uint	Montepremi (in centesimi)
jackpot	uint	Jackpot ricevuto (in centesimi)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento
n_comb	ushort	Numero di elementi di tipo 'Combinazione' che seguono
Combinazione		
len	uchar	Lunghezza della combinazione
comb	uchar[len]	Combinazione
quota	uint	Quota (in centesimi)

attributi estesi:
- OA_AVV Obbligatorio

11.4 NOTIFICA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSA MULTIPLA

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3050**
header.id_messaggio **4**

Descrizione:
Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'. E' inviato quando la multipla è negli stati RU o AN.

Risposta:
body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
multipla	ushort	Codice multipla
stato_multipla	uchar	Stato della scommessa multipla
n_cat	uchar	Numero di categorie di vincita. Specifica quanti elementi del tipo 'Categoria' seguono
Categoria		
categoria	uchar	Codice della categoria di vincita
movimento	uint	Movimento sulla categoria (in centesimi)
montepremi	uint	Montepremi sulla categoria (in centesimi)
jackpot	uint	Jackpot ricevuto (in centesimi)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento
n_comb_multipla	uchar	Numero di combinazioni della multipla. Specifica quanti elementi del tipo 'Combinazione Multipla' seguono
Combinazione Multipla		
quota	uint	Quota espressa in centesimi associata alla combinazione della multipla
n_comb	uchar	Numero di combinazioni vincenti associate alle scommesse che compongono la multipla. Specifica quanti elementi del tipo 'Combinazione Scommessa' seguono
Combinazione Scommessa		
n_esiti	uchar	Numero di esiti della combinazione.
esito	uchar[n_esiti]	Esiti della combinazione

11.5 NOTIFICA MOVIMENTI SCOMMESSE PLURIME

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3050**
header.id_messaggio **5**

Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento sulla scommessa (in centesimi)
pos	uchar	Numero di posizioni della combinazione
n_esiti	uchar	Numero degli esiti associati all'avvenimento. Specifica quanti elementi del tipo 'Movimento esito' seguono
Movimento esito		
esito	uchar	Codice dell'esito
stato	uchar	Stato dell'esito
movim	uint[pos]	Contiene i movimenti dell'esito nelle varie posizioni dell'ordine di arrivo (in centesimi)

attributi estesi:

- JACKPOT Facoltativo.

11.6 NOTIFICA MOVIMENTI SCOMMESSA MULTIPLA

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3050**
header.id_messaggio **6**

Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
multipla	ushort	Codice multipla
stato_multipla	uchar	Stato della scommessa multipla
movimento	uint	Movimento sulla scommessa (in centesimi)

attributi estesi:

- JACKPOT Facoltativo.

11.7 RICHIESTA QUOTE SCOMMESSE SINGOLE

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3050**
header.id_messaggio **10**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di avere le quote relative a scommesse di tipo singola nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto. La richiesta può essere inviata quando l’avvenimento è negli stati AP, SP o CH.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento sulla scommessa (in centesimi)
quo_c	uchar	Numero di quote espresse per esito
n_esiti	uchar	Numero degli esiti di cui si forniscono le quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Esito' seguono
Esito		
esito	uchar	Codice dell'esito
stato	uchar	Stato dell'esito
quote	uint[quo_c]	Contiene le quo_c quote, espresse in centesimi, associate all'esito.

attributi estesi:

- <u>IP_RISP</u> Facoltativo
- <u>JACKPOT</u> Facoltativo.

Il campo *quo_c* per la scommessa vincente assume valore pari ad 1.

Il campo *quo_c* per le scommesse piazzate assume valore pari a 2, tale da poter indicare la quota migliore e peggiore per ogni esito.

11.8 RICHIESTA QUOTE SCOMMESSE PLURIME

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3050**
header.id_messaggio **11**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di avere le quote relative a scommesse di tipo plurima nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto. La richiesta può essere inviata quando l'avvenimento è negli stati AP, SP o CH.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote effettuata: 2 = peggiori 3 = migliori

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

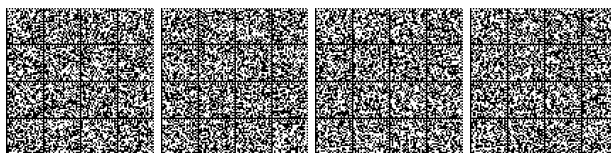
Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento (in centesimi)
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote effettuata: 2 = peggiori 3 = migliori
quo_c	uchar	Numero di quote espresse per combinazione
n_quote	ushort	Numero delle quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Quota' seguono
Quota		
len	uchar	Lunghezza della combinazione
comb	uchar[len]	Combinazione
quota	uint[quo_c]	Contiene le quo_c, quote espresse in centesimi associate alla combinazione.

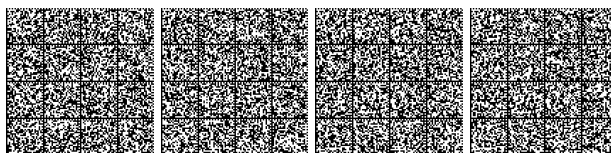
attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- JACKPOT Facoltativo.

Il campo *selezione* per la scommessa ACP assume il seguente significato:

- con il valore 2 vengono restituite le combinazioni più giocate con relativa quota migliore e peggiore
- con il valore 3 vengono restituite le combinazioni meno giocate con relativa quota migliore e peggiore

Il campo *quo_c* per le scommesse che prevedono una categoria di vincita assume valore pari ad 1.

Il campo *quo_c* per le scommesse che prevedono più categorie di vincita assume valore pari al numero di categorie di vincita, di conseguenza il campo *quota* indicherà le quote in ordine crescente per categoria di vincita.

Il campo *quo_c* per la scommessa ACP assume valore pari a 2, tale da poter indicare la quota migliore e peggiore per ogni combinazione.

11.9 RICHIESTA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3050**
header.id_messaggio **12**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di avere le quote ufficiali relative a scommesse di tipo singole e plurime nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto. La richiesta può essere inviata quando l'avvenimento è negli stati RU o AN.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa

attributi estesi:

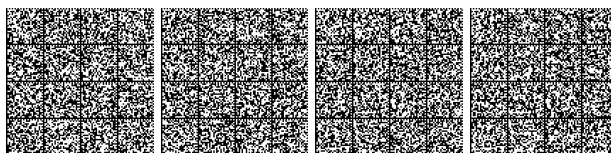
IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento (RU o AN)
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento (in centesimi)
n_cat	uchar	Numero delle categorie di vincita. Specifica quanti elementi del tipo 'Dettaglio per categoria' seguono
Dettaglio per categoria		
categoria	uchar	Categoria di vincita
montepremi	uint	Montepremi (in centesimi)
jackpot	uint	Jackpot ricevuto (in centesimi)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento
n_comb	ushort	Numero di elementi di tipo 'Combinazione' che seguono
Combinazione		
len	uchar	Lunghezza della combinazione
comb	uchar[len]	Combinazione
quota	uint	Quota (in centesimi)

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- OA_AVV Obbligatorio

11.10 RICHIESTA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSA MULTIPLA

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3050**
header.id_messaggio **13**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere le quote ufficiali di una scommessa multipla al totalizzatore ippico. La richiesta può essere inviata quando la multipla è negli stati RU o AN.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
multipla	ushort	Codice multipla

attributi estesi:

IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
multipla	ushort	Codice multipla
stato_multipla	uchar	Stato della scommessa multipla (RU o AN)
n_cat	uchar	Numero di categorie di vincita. Specifica quanti elementi del tipo 'Categoria' seguono
Categoria		
categoria	uchar	Codice della categoria di vincita
movimento	uint	Movimento sulla categoria (in centesimi)
montepremi	uint	Montepremi sulla categoria (in centesimi)
jackpot	uint	Jackpot ricevuto (in centesimi)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento
n_comb_multipla	uchar	Numero di combinazioni della multipla. Specifica quanti elementi del tipo 'Combinazione Multipla' seguono
Combinazione Multipla		
quota	uint	Quota espressa in centesimi associata alla combinazione della multipla
n_comb	uchar	Numero di combinazioni vincenti associate alle scommesse che compongono la multipla. Specifica quanti elementi del tipo 'Combinazione Scommessa' seguono
Combinazione Scommessa		
n_esiti	uchar	Numero di esiti della combinazione.
esito	uchar[n_esiti]	Esiti della combinazione

attributi estesi:

IP_RISP Facoltativo

11.11 RICHIESTA MOVIMENTI SCOMMESSE PLURIME

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3050**
header.id_messaggio **14**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di avere i movimenti relativi a scommesse di tipo plurima nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento sulla scommessa (in centesimi)
pos	uchar	Numero di posizioni della combinazione
n_esiti	uchar	Numero degli esiti associati all'avvenimento. Specifica quanti elementi del tipo 'Movimento esito' seguono
Movimento esito		
esito	uchar	Codice dell'esito
stato	uchar	Stato dell'esito
movim	uint[pos]	Contiene i movimenti dell'esito nelle varie posizioni dell'ordine di arrivo (in centesimi)

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- JACKPOT Facoltativo.

11.12 RICHIESTA MOVIMENTI SCOMMESSA MULTIPLA

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3050**
header.id_messaggio **15**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere i movimenti di una scommessa multipla al totalizzatore ippico.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
multipla	ushort	Codice multipla

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
multipla	ushort	Codice multipla
stato_multipla	uchar	Stato della scommessa multipla
movimento	uint	Movimento sulla scommessa (in centesimi)

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- JACKPOT Facoltativo.

12. RENDICONTO CONTABILE DEL CONCESSIONARIO

Questo servizio consente a un FSC di ottenere i dati relativi al rendiconto contabile dei loro CN.

12.1 RENDICONTO GIORNALIERO

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3500**
header.id_messaggio **1**

Descrizione:

Questa funzione consente di ottenere dal TN i dati per l'analisi economico finanziaria per data di competenza. Le causali di rendiconto 16, 40 e 41 sono restituite valorizzando il campo tipo gioco a 0. In particolare le causali 40 e 41 verranno riportate solo per i concessionari dei nuovi giochi pubblici

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto

attributi estesi:

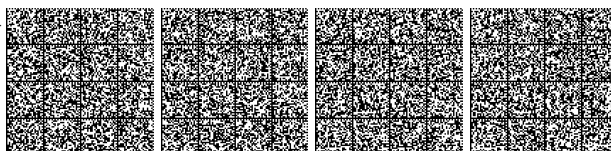
- IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_al_prel	uchar	Numero delle aliquote di prelievo per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi ‘Aliquota di Prelievo' seguenti
Aliquota di Prelievo		
al_prel	ushort	Valore in centesimi dell’aliquota di prelievo
n_caus	uchar	Numero di causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Causale di Rendiconto' seguenti
Causale di Rendiconto		
caus	ushort	Causale di rendiconto
num	uint	Numero (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
importo	int	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
aliq	ushort	Aliquota espressa in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

13. ELENCHI BIGLIETTI

Questo servizio consente a un FSC diverse tipologie di elenchi di biglietti.

13.1 ELENCO BIGLIETTI DA PAGARE/RIMBORSARE

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3600**
header.id_messaggio **2**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti a totalizzatore da pagare e/o rimborsare per data di competenza.

Non è consentito chiedere più di 20 biglietti alla volta.

Richiesta:
body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno di competenza richiesto
mese	uchar	Mese di competenza richiesto
giorno	uchar	Giorno di competenza richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell’elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell’elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
Dettaglio Biglietto		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto
importo_vinc	uint	Importo di vincita
importo_rimb	uint	Importo rimborso
Dati relativi alla emissione del biglietto		
FSC	ushort	Fornitore del Servizio di Connettività
conc	uint	Concessionario
pvend	uint	Punto vendita
tag	ushort	Terminale
Data_ora_ven	datetime	Data e Ora della vendita

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024 –** Richiesta ok seguono i dati
- **1516 –** Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513 –** Il concessionario non appartiene al FSC
- **1518 –** I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530 –** Dati non elaborati

13.2 ELENCO BIGLIETTI PAGATI/RIMBORSATI

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3600**
header.id_messaggio **3**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti a totalizzatore pagati e/o rimborsati per data di competenza.

Non è consentito chiedere più di 20 biglietti alla volta.

Richiesta:
body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno di competenza richiesto
mese	uchar	Mese di competenza richiesto
giorno	uchar	Giorno di competenza richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
Dettaglio Biglietto		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto
importo_vinc	uint	Importo di vincita
importo_rimb	uint	Importo rimborso
Dati relativi alla emissione del biglietto		
FSC	ushort	Fornitore del Servizio di Connettività
conc	uint	Concessionario
pvend	uint	Punto vendita
tag	ushort	Terminale
dataora_ven	datetime	Data e Ora della vendita

Dati relativi al pagamento del biglietto		
FSC	ushort	Fornitore del Servizio di Connettività
conc	uint	Concessionario
pvend	uint	Punto vendita
tag	ushort	Terminale
dataora_pag	datetime	Data e Ora del pagamento

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024 –** Richiesta ok seguono i dati
- **1516 –** Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513 –** Il concessionario non appartiene al FSC
- **1518 –** I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530 –** Dati non elaborati

13.3 ELENCO BIGLIETTI PRESCRITTI

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3600**
header.id_messaggio **4**

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti prescritti per data di prescrizione.

Non è consentito chiedere più di 20 biglietti alla volta.

Richiesta:
body:

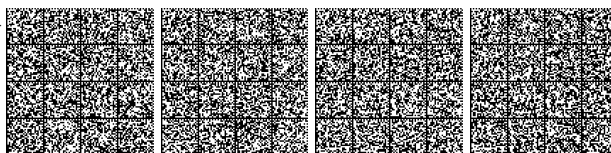
Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo di gioco
anno	ushort	Anno di prescrizione richiesto
mese	uchar	Mese di prescrizione richiesto
giorno	uchar	Giorno di prescrizione richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo di gioco
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
Dettaglio Biglietto		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto
importo_vinc	uint	Importo di vincita
importo_rimb	uint	Importo rimborso
Dati relativi alla emissione del biglietto		
FSC	ushort	Fornitore del Servizio di Connettività
conc	uint	Concessionario
pvend	uint	Punto vendita
tag	ushort	Terminale
dataora_ven	datetime	Data e Ora della vendita
dataora_presc	datetime	Data e Ora della prescrizione

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024 –** Richiesta ok seguono i dati
- **1516 –** Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513 –** Il concessionario non appartiene al FSC
- **1518 –** I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530 –** Dati non elaborati

14. GESTIONE FIRMA DIGITALE

Questo servizio consente la gestione delle chiavi per la firma digitale dei messaggi.

14.1 RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**
header.id_servizio **3800**
header.id_messaggio **1**

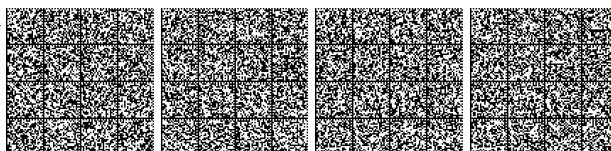
Descrizione:

Questa funzione consente al FSC di comunicare al TN la chiave pubblica con cui riconoscere la propria firma e ricevere in risposta la chiave pubblica del TN.
Le chiavi pubbliche scambiate sono in formato PEM.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
chiave_pub	lstring	Chiave pubblica del CN

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo
- FIRMA_DIG01 Obbligatorio

Risposta:

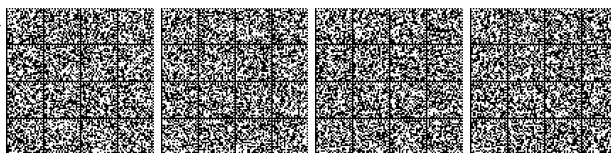
body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
chiave_pub	lstring	Chiave pubblica del TN

attributi estesi:

- IP_RISP Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024 -** Scambio di chiavi avvenuta
- **1520 -** Firma non valida
- **1521-** Richiesta scambio chiavi pubbliche nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori

15. ATTRIBUTI ESTESI

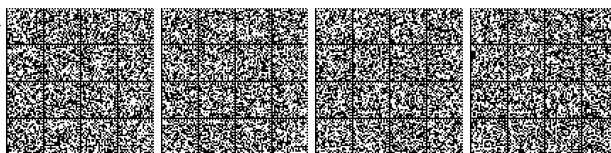
Gli attributi estesi consentono di estendere le informazioni trasportate da un certo messaggio senza dover modificare il formato del body.

L’entità destinataria di un certo messaggio può facilmente determinare se nel messaggio sono presenti e dove degli attributi estesi semplicemente analizzando i campi lung_ae e lung_body dell’header.

Gli attributi estesi consistono di una struttura formata dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
id	ushort	Numero identificativo dell’attributo esteso. Ogni tipo di attributo esteso ha un numero identificativo diverso ed univocamente assegnato nell’ambito del protocollo
lung	uchar	Lunghezza del campo seguente (da 0 a 255). Il valore 0 indica che il campo seguente non è presente
dati	uchar[lung]	Dati dell’attributo esteso. A questo campo verrà dato uno o più nomi a secondo dell’attributo esteso

Per ogni attributo esteso viene, inoltre, specificata una sigla mnemonica che facilita l’identificazione dell’attributo nel presente documento.

Di seguito sono riportati i formati ed i numeri identificativi degli attributi estesi del protocollo.

15.1 TIME_STAMP (1027) DATA ORA

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nei messaggio di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l’esatto momento in cui il server ha processato la richiesta.
Il formato dell’attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME_STAMP**

Campo		**Valore**	
id		1027	
lung		7	
dati	anno	ushort	Anno
	mese	uchar	Mese (da 1 a 12)
	giorno	uchar	Giorno (da 1 a 31)
	ora	uchar	Ora (da 0 a 23)
	min	uchar	Minuto (da 0 a 59)
	sec	uchar	Secondo (da 0 a 59)

15.2 TAG_MOV (1028) MOVIMENTO TERMINALE

Questo attributo esteso è inviato dal server ad un client nella risposta ad una transazione che ha implicato una movimentazione di cassa del TAG.
Tramite questa informazione un TAG è in grado di controllare e tenere aggiornata la contabilità di cassa.
Ogni movimento è identificato da un codice di causale (Tabella dei codici di causale movimento).
Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TAG_MOV**

<table>
<tr><th colspan="2">Campo</th><th colspan="2">Valore</th></tr>
<tr><td colspan="2">id</td><td colspan="2">1028</td></tr>
<tr><td colspan="2">lung</td><td colspan="2">Dipende dai dati</td></tr>
<tr><td rowspan="5">dati</td><td>id_tkt</td><td>bit[48]</td><td>Identificativo biglietto</td></tr>
<tr><td>n_caus</td><td>uchar</td><td>Specifica quanti sono gli elementi ‘Causale Movimento’ seguenti</td></tr>
<tr><td colspan="3">Causale Movimento</td></tr>
<tr><td>caus</td><td>ushort</td><td>Causale del movimento</td></tr>
<tr><td>imp</td><td>uint</td><td>Importo del movimento</td></tr>
</table>

15.3 ID_GIOCATA (1029) IDENTIFICATIVO GIOCATA

Questo attributo esteso è inviato dal CN al TN nei messaggi di vendita come identificativo univoco della giocata.

Mnemonico: **ID_GIOCATA**

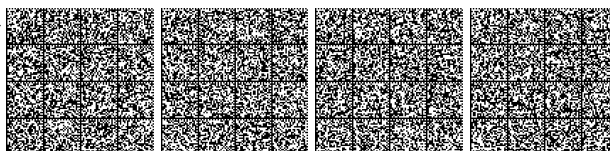
<table>
<tr><th colspan="2">Campo</th><th colspan="2">Valore</th></tr>
<tr><td colspan="2">Id</td><td colspan="2">1029</td></tr>
<tr><td colspan="2">Lung</td><td colspan="2">8</td></tr>
<tr><td rowspan="3">dati</td><td>Anno</td><td>ushort</td><td>Anno</td></tr>
<tr><td>Giorno</td><td>ushort</td><td>Progressivo nell’anno</td></tr>
<tr><td>id</td><td>uint</td><td>Identificativo univoco della giocata, nella giornata, per TAG</td></tr>
</table>

15.4 STATO_PAL (1032) STATO PALINSESTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC nei messaggi di notifica per indicare una variazione dello stato di un palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

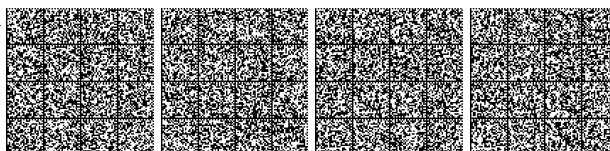
Mnemonico: **STATO_PAL**

<table>
<tr><th colspan="2">Campo</th><th colspan="2">Valore</th></tr>
<tr><td colspan="2">Id</td><td colspan="2">1032</td></tr>
<tr><td colspan="2">lung</td><td colspan="2">3</td></tr>
<tr><td rowspan="2">dati</td><td>pal</td><td>ushort</td><td>Codice palinsesto</td></tr>
<tr><td>stato</td><td>uchar</td><td>Stato del palinsesto</td></tr>
</table>

15.5 STATO_AVV (1033) STATO AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC nei messaggi di notifica per indicare una variazione dello stato di un avvenimento.

Il formato dell’attributo esteso è il seguente:

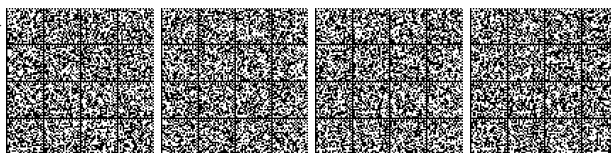
Mnemonico: **STATO_AVV**

Campo		Valore	
Id		1033	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	stato	uchar	Stato dell’avvenimento

15.6 IP_RISP (1036) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA

Questo attributo esteso è inviato dai CN al TN insieme ad una richiesta per segnalare che si intende ricevere la risposta all'indirizzo IP e porta UDP specificati.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

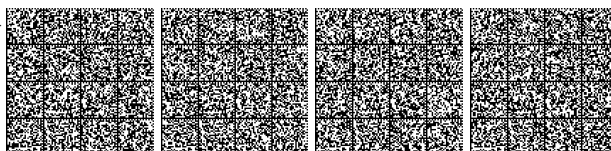
Mnemonico: **IP_RISP**

<table>
<tr><th colspan="2">Campo</th><th colspan="2">Valore</th></tr>
<tr><td colspan="2">Id</td><td colspan="2">1036</td></tr>
<tr><td colspan="2">lung</td><td colspan="2">6</td></tr>
<tr><td rowspan="2">dati</td><td>port</td><td>ushort</td><td>Porta UDP dove si intende ricevere la risposta</td></tr>
<tr><td>addr</td><td>uint</td><td>Indirizzo IP dove si intende ricevere la risposta</td></tr>
</table>

15.7 STATO_ESITO (1042) STATO ESITO

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica per indicare una variazione dello stato di un esito.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

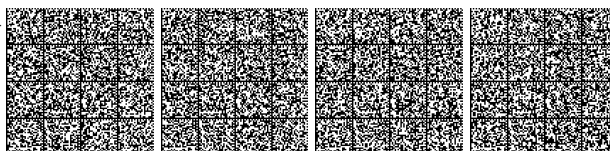
Mnemonico: **STATO_ ESITO**

Campo		Valore	
Id		1042	
lung		6	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	esito	uchar	Codice esito
	stato	uchar	Stato dell'esito

15.8 STATO_SCOM (1047) STATI SCOMMESSA A TOTALIZZATORE

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica per indicare una variazione di stato per una scommessa al totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

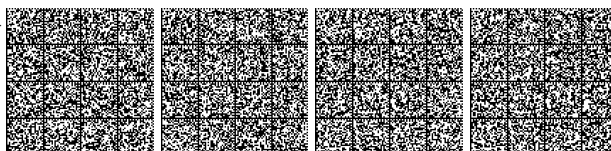
Mnemonico: **STATO_SCOM**

Campo		**Valore**	
Id		1047	
lung		6	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	scom	uchar	Codice tipo scommessa
	stato	uchar	Stato del tipo scommessa

15.9 STATO_SCOM_QF (1049) STATI SCOMMESSA A QUOTA FISSA

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica per indicare una variazione di stato per una scommessa a quota fissa.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

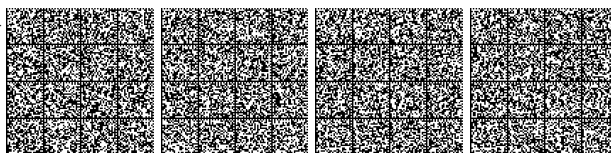
Mnemonico: **STATO_SCOM_QF**

<table>
<tr><th colspan="2">Campo</th><th colspan="2">Valore</th></tr>
<tr><td colspan="2">Id</td><td colspan="2">1049</td></tr>
<tr><td colspan="2">lung</td><td colspan="2">6</td></tr>
<tr><td rowspan="4">dati</td><td>pal</td><td>ushort</td><td>Codice palinsesto</td></tr>
<tr><td>avv</td><td>ushort</td><td>Codice avvenimento</td></tr>
<tr><td>scom</td><td>uchar</td><td>Codice tipo scommessa</td></tr>
<tr><td>stato</td><td>uchar</td><td>Stato del tipo scommessa</td></tr>
</table>

15.10 JACKPOT (1050) VALORE DEI JACKPOT

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi riguardanti l'andamento del gioco a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

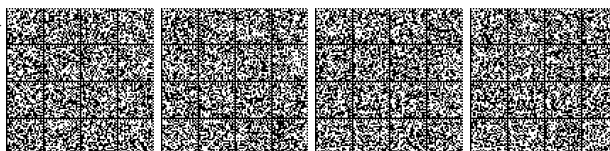
Mnemonico: **JACKPOT**

Campo		**Valore**	
id		1050	
lung		1 + 5 x n_j	
dati	n_j	uchar	Numero degli elementi di jackpot. Specifica quanti sono gli elementi 'Jackpot' seguenti
			Jackpot
	cat	uchar	Categoria di vincita
	imp	uint	Importo del Jackpot

15.11 INS_AVV (1051) INSERIMENTO DI UN NUOVO AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC per comunicare l'inserimento di un nuovo avvenimento all'interno di un palinsesto pubblicato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

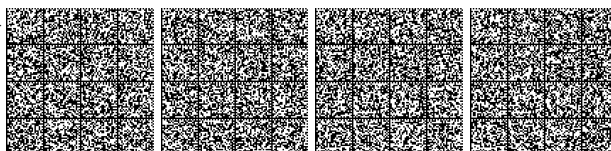
Mnemonico: **INS_AVV**

Campo		Valore	
id		1051	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

15.12 INFO_RIUN (1065) INFORMAZIONI DELLA RIUNIONE

Questo attributo esteso è inviato per informare il client che c'è una nuova riunione o se ne è variata una esistente.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO_RIUN**

<table>
<tr><th colspan="3">Campo</th><th colspan="2">Valore</th></tr>
<tr><td colspan="3">id</td><td colspan="2">1065</td></tr>
<tr><td colspan="3">lung</td><td colspan="2">Dipende dai dati</td></tr>
<tr><td rowspan="9">dati</td><td colspan="2">pal</td><td>ushort</td><td>Codice palinsesto</td></tr>
<tr><td colspan="2">riun</td><td>ushort</td><td>Codice riunione</td></tr>
<tr><td colspan="2">descr</td><td>string</td><td>Descrizione della riunione</td></tr>
<tr><td colspan="2">sigla</td><td>string</td><td>Sigla della riunione</td></tr>
<tr><td colspan="2">corr</td><td>uchar</td><td>Corsa corrente</td></tr>
<tr><td colspan="2">n_corsa</td><td>uchar</td><td>Numero di corse della riunione. Specifica quanti sono gli elementi 'Corsa' seguenti</td></tr>
<tr><td colspan="4">Corsa</td></tr>
<tr><td rowspan="2"></td><td>nr</td><td>uchar</td><td>Progressivo della corsa nella riunione</td></tr>
<tr><td>avv</td><td>ushort</td><td>Codice dell'avvenimento corrispondente</td></tr>
</table>

15.13 NUM_PART (1067) NUMERO DEI PARTENTI

Questo attributo esteso è inviato in risposta su alcuni messaggi per la gestione della quota fissa ippica.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **NUM_PART**

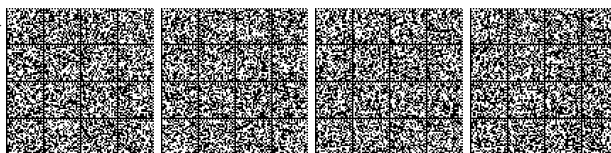
Campo		**Valore**	
id		1067	
lung		2	
	part	ushort	Numero dei partenti al momento della scommessa

15.14 SCOM_TOT (1069) SCOMMESSE ABILITATE A TOTALIZZATORE

Questo attributo esteso è inviato in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad un avvenimento per comunicare le scommesse a totalizzatore abilitate su quell’avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SCOM_TOT**

Campo		Valore	
id		1069	
lung		4 + (n_a *(4 + (n_sc * 3)))	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_a	Ushort	Numero degli avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi 'Avvenimento' seguenti
	Avvenimento		
	avv	ushort	Codice avvenimento
	n_sc	ushort	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa' seguenti
	Scommessa		
	scom	uchar	Codice della scommessa
	stato	uchar	Stato della scommessa
	Tipo_regolamento	uchar	Vedi tabella tipi regolamenti

15.15 SCOM_QF (1070) SCOMMESSE ABILITATE A QUOTA FISSA

Questo attributo esteso è inviato in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad un avvenimento per comunicare le scommesse a quota fissa abilitate su quell’avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SCOM_QF**

Campo				Valore	
id				1070	
lung				4 +n_a *(4 + n_sc * 2)	
dati	pal			ushort	Codice palinsesto
	n_a			ushort	Numero degli avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi 'Avvenimento' seguenti
	Avvenimento				
		avv		ushort	Codice avvenimento
		n_sc		ushort	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa' seguenti
		Scommessa			
			scom	uchar	Codice della scommessa
			stato	uchar	Stato della scommessa

15.16 OA_AVV (1079) ORDINE ARRIVO UFFICIALE PER UN AVVENIMENTO AL TOTALIZZATORE

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **OA_AVV**

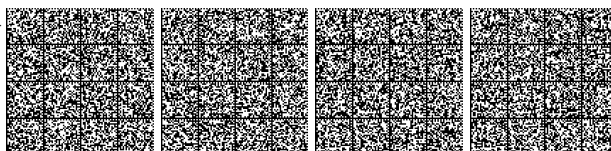
Campo		Valore	
id		1079	
lung		6 + (n_pos * 2)	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	stato	uchar	Stato dell'avvenimento
	n_pos	uchar	Numero delle posizioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Posizione' seguenti
	Posizione		
	pos	uchar	Posizione nell'ordine d'arrivo
	esito	uchar	Numero dell'esito

15.17 REF_UFF_AVV_QF (1081) REFERTO UFFICIALE AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **REF_UFF_AVV_QF**

Campo				Valore	
id				1081	
lung				6 + n_scom * (3+num_esiti)	
dati	pal			ushort	Codice palinsesto
	avv			ushort	Codice avvenimento
	stato_avv			uchar	Stato dell’avvenimento
	n_scom			uchar	Numero delle scommesse a quota fissa per le quali si specifica il referto ufficiale.
	Referto Ufficiale				
		scom		uchar	Codice scommessa
		stato		uchar	Stato scommessa
		n_esiti		uchar	Numero degli elementi vincenti che seguono
		Valore di Referto			
			esito	uchar	Codice esito

15.18 FIRMA_DIG01 (1093) FIRMA DIGITALE

Questo attributo esteso è inviato come firma del messaggio.

Definizione algoritmo:

- hashing MD5
- Chiave Pubblica/Privata RSA 256 bit con un padding di tipo RSA_PKCS1_PADDING

Mnemonico: **FIRMA_DIG01**

Campo		Valore	
Id		1093	
Lung		44	
Dati	firma	uchar[44]	Firma digitale. Codificato base 64

15.19 ACC_PAL (1101) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI PALINSESTO

Questo attributo esteso è inviato dal FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati di un Palinsesto per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice Palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_PAL**

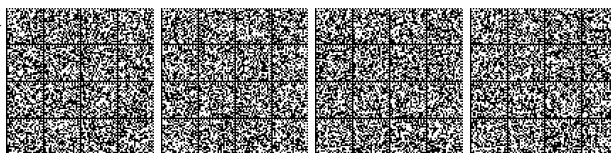
Campo		**Valore**	
id		1101	
lung		2	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto

15.20 ACC_AVV (1102) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato da un FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati Avvenimento per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice Avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_AVV**

Campo		Valore	
id		1102	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

15.21 ACC_RIUN (1103) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DELLA RIUNIONE

Questo attributo esteso è inviato da un FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati riunione per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice riunione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_RIUN**

Campo		Valore	
id		1103	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	riun	ushort	Codice riunione

15.22 MOD_AVV (1105) MODIFICA INFORMAZIONI AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato dal TN per comunicare la modifica delle informazioni di un avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_AVV**

Campo		Valore	
id		1105	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

15.23 MOD_LISTA_ESITI (1106) MODIFICA LISTA ESITI

Questo attributo esteso è inviato dal TN per comunicare la modifica delle informazioni di una lista esiti.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_LISTA_ESITI**

Campo		Valore	
Id		1106	
Lung		4	
dati	Pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

15.24 FILTER_AVV (1110) FILTRO RICHIESTA AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato dal FSC nel messaggio richiesta avvenimento e consente di filtrare la risposta.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **FILTER_AVV**

Campo		Valore	
Id		1110	
lung		1	
dati	stato	uchar	Codice stato avvenimento

15.25 INFO_DOWNLOAD (1111) INFORMAZIONE DOWNLOAD

Questo attributo esteso è inviato in risposta nelle richieste dei palinsesti per indicare se ci sono altri dati da scaricare.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO_DOWNLOAD**

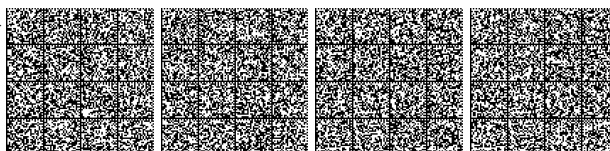
Campo		**Valore**	
id		1111	
lung		2	
dati	posizione	ushort	Successiva posizione da scaricare

15.26 CONTO (1117) CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA

Questo attributo esteso è inviato per specificare un conto di gioco a distanza.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CONTO**

Campo		**Valore**	
Id		1117	
lung		Dipende dai dati	
dati	conto	uchar	Tipo Conto (vedere tabella tipo conto)
		string	Numero del conto di gioco

15.27 STATO_MUL (1118) STATO MULTIPLA IPPICA

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_MUL**

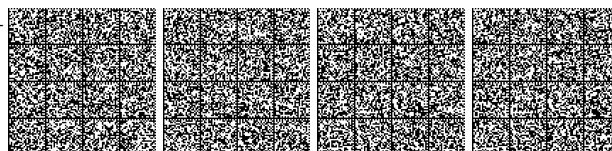
Campo		Valore	
Id		1118	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	mul	ushort	Codice scommessa multipla
	stato	uchar	Stato della scommessa multipla

15.28 INS_MUL (1119) INSERIMENTO DI UNA NUOVA MULTIPLA A TOTALIZZATORE

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per avvisare che è stata inserita una nuova multipla a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS_MUL**

<table>
<tr><th colspan="2">Campo</th><th colspan="2">Valore</th></tr>
<tr><td colspan="2">Id</td><td colspan="2">1119</td></tr>
<tr><td colspan="2">lung</td><td colspan="2">4</td></tr>
<tr><td rowspan="2">dati</td><td>pal</td><td>ushort</td><td>Codice palinsesto</td></tr>
<tr><td>mul</td><td>ushort</td><td>Codice scommessa multipla</td></tr>
</table>

15.29 ACC_MUL (1120) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DELLA MULTIPLA

Questo attributo esteso è inviato dal FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati di una multipla per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice multipla.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_MUL**

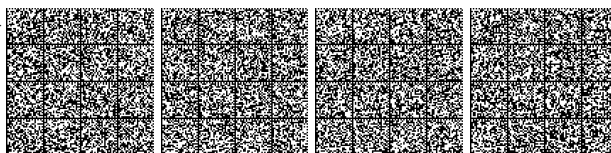
Campo		Valore	
Id		1120	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	mul	ushort	Codice multipla

15.30 FILTER_SPEC (1121) FILTRO PER LE INFORMAZIONI SPECIALI

Questo attributo esteso è inviato dal FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ad un messaggio del servizio dei palinsesti per reperire le informazioni relative alle corse di particolari manifestazioni per le quali è possibile accettare gioco solo dagli ippodromi nei quali si svolgono le corse.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

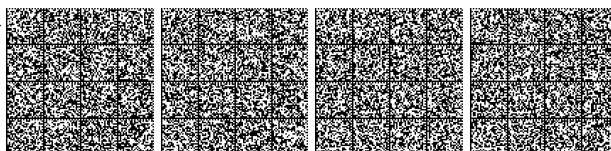
Mnemonico: **FILTER_SPEC**

Campo	Valore
Id	1121
lung	0

15.31 TAG_CASSA(1122) SALDO CASSA DEL TAG

Questo attributo esteso è inviato dal FSC al TN insieme ai messaggi di richiesta di pagamento/rimborso di una scommessa.
Tramite questa informazione il server è in grado di verificare che nella cassa del TAG sia presente abbastanza contante per effettuare il pagamento/rimborso. In caso contrario, il server non autorizzerà il pagamento/rimborso.
Nel caso l'attributo esteso non venga inviato insieme ai messaggi di pagamento/rimborso, il server non effettuerà il controllo sulla cassa del TAG.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TAG_CASSA**

Campo		Valore	
Id		1122	
lung		4	
dati	saldo	uint	Saldo cassa del tag (in centesimi)

15.32 TICKET_VAL(1123) VALORE DEL BIGLIETTO

Questo attributo esteso è inviato dal TN nei messaggi di risposta di pagamento nel caso il controllo sul TAG_CASSA dia esito negativo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TICKET_VAL**

Campo		Valore	
Id		1123	
lung		4	
dati	importo	uint	Importo di pagamento del biglietto

15.33 RIMB_ORARIO (1124) RIMBORSO ORARIO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC per comunicare l'inserimento di un rimborso orario relativamente ad un avvenimento._La fascia temporale del rimborso orario include i biglietti venduti nella data di inizio mentre esclude quelli venduti nella data fine.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **RIMB_ORARIO**

Campo		Valore	
Id		1124	
Lung		19	
dati	Pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	operazione	uchar	1 = inserimento
	data_inizio	date time	Data ora inizio rimborso
	data_fine	date time	Data ora fine rimborso

16. APPENDICI

16.1 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE MOVIMENTO

Codice	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Rimborsato
5	Pagato e rimborsato (pagamento)
6	Pagato e rimborsato (rimborso)

16.2 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI RENDICONTO

Causale	Descrizione
1	Biglietti emessi
2	Biglietti annullati
3	Biglietti rimborsabili
4	Biglietti vincenti
5	Biglietti rimborsabili e vincenti (vincita)
6	Biglietti rimborsabili e vincenti (rimborso)
7	Biglietti rimborsabili prescritti
8	Biglietti vincenti prescritti
9	Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (vincita)
10	Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (rimborso)
11	Imposta Unica
12	Prelievo
13	Corrispettivo CSMF
16	Saldo UNIRE
40	Imposta Unica Stato
41	Imposta Unica Regione Sicilia

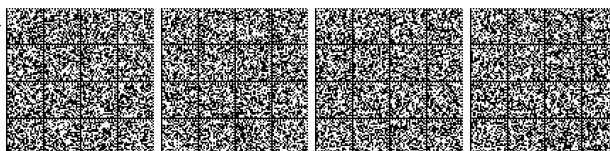
16.3 TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO

Codice	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Pagato e rimborsato
5	Rimborsato
10	Pagabile
11	Rimborsabile
12	Pagabile e rimborsabile
16	Pagabile – Prescritto
17	Rimborsabile – Prescritto
18	Pagabile e rimborsabile - Prescritto

16.4 TABELLA DEGLI STATI DI UN AVVENIMENTO/MULTIPLA

Codice	Sigla	Descrizione
0	AA	Attesa apertura
1	SP	Accettazione sospesa
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
4	RU	Risultato dell'avvenimento/multipla ufficiale
7	AN	Annullato
10	AR	Archiviato

16.5 TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO

Codice	Sigla	Descrizione
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
10	AR	Archiviato

16.6 TABELLA DEGLI STATI DI UN ESITO

Stato	Descrizione
1	Sospeso
2	Attivo
3	Chiuso/Ritirato
12	Non partecipante / Non partente

16.7 TABELLA DEGLI STATI DI UNA SCOMMESSA

Stato	Descrizione
1	Sospesa
2	Attiva
3	Chiusa
7	Annullata

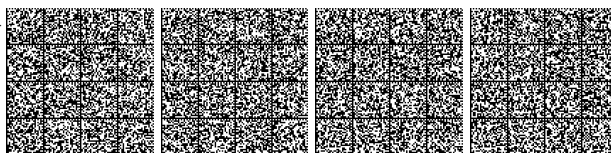
16.8 TABELLA DEI TIPI SCOMMESSA AL TOTALIZZATORE

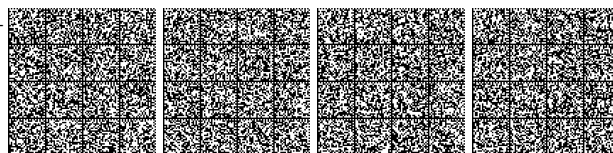
Codice	Sigla	Pronostico	Singola/Plurima
1	X1	Vincente	S
2	X12	Piazzato nei primi 2	S
3	X13	Piazzato nei primi 3	S
7	DUE	I primi due	P
8	DUO	I primi due nell'esatto ordine	P
9	TRE	I primi tre	P
10	TRO	I primi tre nell'esatto ordine	P
11	QUA	I primi quattro	P
12	QUO	I primi quattro nell'esatto ordine	P
13	CIN	I primi cinque	P
14	CIO	I primi cinque nell’esatto ordine	P
17	ACP	2 Piazzati	P

16.9 TABELLA DEI TIPI SCOMMESSA A QUOTA FISSA

Codice	Descrizione	Singola/Plurima
20	Vincente	S
21	Piazzato	S

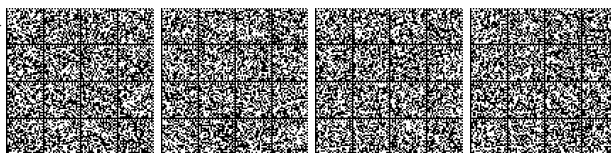
16.10 TABELLA DEI TIPI SISTEMA AL TOTALIZZATORE

Codice	Sigla
0	X1
1	X12
2	X13
6	NX
7	P1
8	P2
9	P3
10	P4
12	G1
13	G2
14	G3
15	G4
17	T2
18	T3
19	T4
20	T5

16.11 TABELLA DI CORRELAZIONE TRA LE TIPOLOGIE DI SISTEMI AL TOTALIZZATORE E I TIPI SCOMMESSA

Sigla Sistema	**Sigla Scommesse**											
	X1	**X12**	**X13**	**DUE**	**DUO**	**TRE**	**TRO**	**QUA**	**QUO**	**CIN**	**CIO**	**ACP**
X1	X											
X12		X										
X13			X									
NX	X			X	X	X	X	X	X	X	X	X
P1				X	X	X	X	X	X	X	X	X
P2						X	X	X	X	X	X	
P3								X	X	X	X	
P4										X	X	
G1					X		X		X		X	
G2							X		X		X	
G3									X		X	
G4											X	
T2					X							
T3							X					
T4									X			
T5											X	

16.12 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI SISTEMI AL TOTALIZZATORE

Tipo	Classe	Campi	Descrizione
X	n.a.	1	Genera una combinazione per ogni evento pronosticato nel primo ed unico campo
N	n.a.	1	A partire dagli eventi pronosticati nel primo ed unico campo genera tutte le combinazioni necessarie per coprire il tipo scommessa a cui è applicato.
P	1..3	2	Prende a gruppi gli eventi presenti sul primo campo, il cui numero è funzione della classe, e li fa girare in tutte le posizioni previste dal tipo scommessa a cui è applicato. Le posizioni libere vengono occupate facendo girare a loro volta tutti gli eventi del secondo campo.
G	1..3	2	Genera tutte le possibili permutazioni, leggendo gli eventi del primo campo, atte a completare le prime n posizioni specificate dalla classe. Le posizioni libere vengono occupate facendo girare a loro volta tutti gli eventi del secondo campo.
T	n.a.	2..4	Dovranno essere indicati nel primo campo gli eventi che si pensa possano arrivare in prima posizione, sul secondo campo quelli che si pensa si classifichino in seconda posizione e così via sino al completamento delle posizioni previste dal tipo scommessa a cui è applicato.

N.B.

– Le combinazioni duplicate vengono scartate.

16.13 NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO

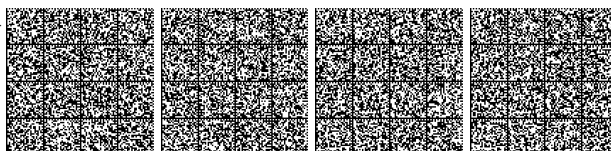
Questo numero viene attribuito dal TN ad ogni transazione di vendita.
Il numero è composto da 48 bit.
I primi 40 sono generati da un algoritmo noto solo ad AAMS che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.
Gli ultimi 8 sono codificati ed identificano il circuito di gioco competente per la transazione.
La tabella seguente descrive il formato del numero:

Bit	Descrizione
47…40	Circuito di gioco
39…0	Valorizzati in modo univoco nell'ambito del circuito di gioco competente per la transazione

16.14 TABELLA TIPO CONTO

Codice	Descrizione
1	Contratto

16.15 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI PAGAMENTO

Stato	Descrizione
1	Pagamento
2	Rimborso
3	Jackpot

16.16 TABELLA DEI CIRCUITI DI GIOCO

Codice	Descrizione
A0	Totalizzatore Ippico
A1	Quota Fissa Ippica
A2	Multipla a riferimento ippica
A3	Multipla al Totalizzatore Ippico

I valori della colonna Identificativo sono espressi in notazione esadecimale.

16.17 TABELLA DEI TIPI GIOCO

Codice	Sigla	Descrizione
0	GLB	Totali dei tipi di gioco
3	RIV	Scommesse ippiche al totalizzatore
4	IQF	Scommesse ippiche a quota fissa
8	RIF	Scommessa ippica Multipla a riferimento
10	MIT	Scommessa multipla ippica al totalizzatore

16.18 TABELLA DEI TIPI REGOLAMENTO DELLE SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME A TOTALIZZATORE

Codice	Descrizione
1	Una categoria di vincita

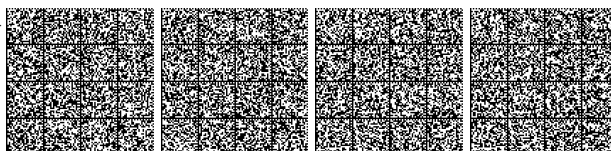
16.19 TABELLA DEI CODICI CATEGORIA DELLE SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME A TOTALIZZATORE

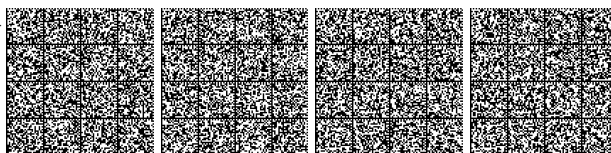
Tipo regolamento	Categoria	Descrizione
1	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti

16.20 TABELLA DEI CODICI CATEGORIA DELLA SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE

Categoria	Descrizione
1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
10	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con un esito ritirato e i rimanenti vincenti
11	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con due esiti ritirati e i rimanenti vincenti
12	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con tre esiti ritirati e i rimanenti vincenti
13	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con quattro esiti ritirati e i rimanenti vincenti
14	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con cinque esiti ritirati e i rimanenti vincenti
15	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con sei esiti ritirati e i rimanenti vincenti
16	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con sette esiti ritirati e i rimanenti vincenti
17	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con otto esiti ritirati e i rimanenti vincenti
18	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con nove esiti ritirati e i rimanenti vincenti
19	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con dieci esiti ritirati e i rimanenti vincenti
20	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con undici esiti ritirati e i rimanenti vincenti
21	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con dodici esiti ritirati e i rimanenti vincenti
22	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con tredici esiti ritirati e i rimanenti vincenti

16.21 TABELLA CODICI DI RITORNO

Esito	Descrizione
Generici	
1024	Nessun errore
1500	Errore generico del sistema
1510	Richiesta rifiutata
1511	Client non identificato
1512	Fornitore del Servizio di Connettività non identificato
1513	Concessionario non identificato
1514	Punto vendita non identificato
1515	Tipo terminale non valido
1516	Informazione non presente
1517	Servizio chiuso
1518	Errore formale dei dati
1519	Tipo gioco non valido
1520	Firma non valida
1521	Attributo obbligatorio non presente
1522	PVEND o CN o TIPO_TAG non abilitato per quel tipo operazione
1523	Errore conto
1530	Dati non elaborati
1540	Numero massimo di tag superato
Palinsesti	
2000	Palinsesto non presente
2001	Avvenimento non presente
2002	Lista esiti non presente
2003	Riunione non presente
2004	Multipla non presente
2005	Notifica inesistente
Vendita	
3000	Programma non giocabile
3001	Avvenimento non giocabile
3002	Scommessa non giocabile
3003	Esito non giocabile
3004	Multipla non giocabile
3005	Quota dichiarata errata

3007	Importo di pagamento errato
3008	Identificativo giocata non univoco
3009	Sistema non compatibile o tipo scommessa non accettabile
3010	Pricing Non Corretto
3011	Numero righe scommesse non valide
3012	Numero mappe errato
Pagamento	
5000	Biglietto non vincente o non trovato
5001	Biglietto non pagabile
5002	Biglietto non pagabile - risulta pagato
5003	Biglietto non pagabile - mancano risultati ufficiali
5004	Biglietto non pagabile - risulta annullato
5005	Biglietto non pagabile – risulta prescritto
5006	Pagamenti sospesi
5007	Concessionario diverso da quello di vendita
5008	Saldo cassa del tag insufficiente
Annullo	
4000	Biglietto non annullabile
4001	Biglietto non annullabile - per Timeout
4002	Biglietto non annullabile - già annullato
4003	Biglietto non trovato
4004	Biglietto non annullabile - gioco a distanza

ALLEGATO 2

IPPICA

La scommessa ippica

Caratteristiche della ricevuta

La ricevuta, rilasciata su autorizzazione del sistema di controllo dell'AAMS, rappresenta l'unico titolo di scommessa.

Su una stessa ricevuta:

- può essere riportato un solo tipo di gioco;
- possono essere previste una o più scommesse singole/plurime oppure una sola scommessa multipla

Per scommessa singola s'intende la scommessa avente per oggetto la vittoria o il piazzamento di uno dei cavalli partenti di una corsa.

Per scommessa plurima s'intende la scommessa avente per oggetto i cavalli classificati ai primi "N" posti di una corsa.

Per scommessa multipla s'intende la scommessa che si riferisce ad eventi di più corse.

Una ricevuta di scommessa può contenere:

Totalizzatore	Singola/Plurima	Sino a 4 righe di scommessa riferite ad eventi della stessa corsa e dello stesso ippodromo
	Multipla	Diverse righe di scommesse riferite a corse diverse anche di ippodromi diversi
	Multipla a riferimento	Diverse righe di scommesse riferite a corse diverse anche di ippodromi diversi
Quota fissa	Singola	Una scommessa su una singola corsa
	Multipla	Una scommessa su più corse diverse anche di ippodromi diversi combinate tra di loro.

Per le regole di accettazione delle scommesse si fa esplicito richiamo al regolamento emanato con il DPR n.169 dell'8 aprile 1998 nonché al decreto del 25 ottobre 2004 pubblicato in G.U.R.I. n. 299 del 22 dicembre 2004, per gli articoli in vigore a partire dal 20 giugno 2005 ed a partire dal 2 marzo 2009.

1. CARATTERISTICHE FISICHE DELLA RICEVUTA

La ricevuta:

- è stampata su di un supporto cartaceo prodotto tipograficamente senza bolli;
- ha una lunghezza variabile in ragione del numero di righe di scommessa riportate sulla ricevuta stessa.

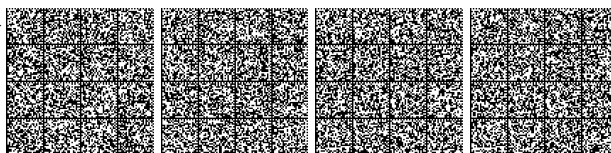
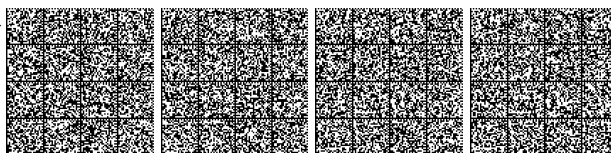
Dallo stesso rotolo possono essere prodotti in stampa:

- eventuali saldi cassa del terminale;
- eventuali informative per il Cliente;
- biglietti di prova per la manutenzione del terminale – TEST TICKET.

2. DATI DI IDENTIFICAZIONE DELLA RICEVUTA

Sulla ricevuta rilasciata allo scommettitore devono essere sempre presenti i campi obbligatori di seguito indicati, ogni campo è preceduto da un prefisso prestabilito e non modificabile utile alla comprensione dei dati identificativi della ricevuta.

Titolo ricevuta	***"AAMS"***
Codice del concessionario	Nella forma "CC-N"
"CC-"	Prefisso obbligatorio
N	Numero identificativo del concessionario che ha emesso la ricevuta. L'identificativo è assegnato dall'AAMS. (Lunghezza massima 5 cifre)
Nome del concessionario	Nella forma "NC-Descrizione"
"NC-"	Prefisso obbligatorio
Descrizione	Descrizione breve del concessionario che ha emesso la ricevuta.
Codice del punto vendita	Nella forma "PV-N"
"PV-"	Prefisso obbligatorio
N	Numero identificativo del punto vendita che ha emesso la ricevuta, l'identificativo è assegnato dall'AAMS. (Lunghezza massima 10 cifre)
Identificativo terminale di accettazione gioco	Nella forma "TM-N"
"TM-"	Prefisso obbligatorio
N	Numero identificativo del terminale di accettazione gioco che ha emesso la ricevuta. (Lunghezza massima 5 cifre)

Tipo di gioco	Nella forma “TG-X”
“TG-”	Prefisso obbligatorio
X	Tipo di gioco presente sulla ricevuta. Può valere: • “TOT” per le scommesse a totalizzatore singola/plurima • “TOTMUL” per le scommesse a totalizzatore multipla • “TOTMRIF” per le scommesse multiple a riferimento • “QF” per le scommesse a quota fissa singola • “QFMUL” per le scommesse a quota fissa multipla
Giornata di emissione	Nella forma “GE-GG.MMM.AAAA ”
“GE-”	Prefisso obbligatorio
GG.MMM.AAAA	Data di emissione della ricevuta, MMM sono i primi tre caratteri del mese
Ora di emissione	Nella forma “OE-OO:MM”
“OE-”	Prefisso obbligatorio
OO:MM	Ora e minuti di emissione della ricevuta
Identificativo biglietto	Nella forma “IB-XXEE.EEEE.EEEE”. Tale informazione deve essere stampata sul biglietto 2 volte in modo che, a fronte di un eventuale strappo del biglietto latitudinale o longitudinale, sia sempre leggibile.
“IB-”	Prefisso obbligatorio
XX	Circuito di gioco espresso tramite un numero esadecimale di 2 cifre. Può valere: • “A0” per le scommesse a totalizzatore singola/plurima • “A1” per le scommesse a quota fissa • “A2” per le scommesse multipla a riferimento • “A3” per le scommesse multiple a totalizzatore

EEEEEEEEEE	Identificativo univoco con il quale la ricevuta è stata memorizzata dal sistema di controllo dell'AAMS. L'identificativo è espresso tramite un numero esadecimale di 10 cifre
Identificativo programma	Nella forma "UNIRE Programma-N"
"UNIRE PROGRAMMA-"	Prefisso obbligatorio
N	Numero assegnato al programma ufficiale (Lunghezza massima 5 cifre)
Data della corsa/e	Nella forma "GR-GG.MMM.AAAA"
"GR-"	Prefisso obbligatorio
GG.MMM.AAAA	Data di svolgimento della corsa a cui si riferisce l'avvenimento scommesso (nel caso di scommesse singole/plurime), oppure data a partire dalla quale può essere pagata l'eventuale vincita; MMM sono i primi tre caratteri del mese
Numero scommesse	Nella forma "NS-N"
"NS-"	Prefisso obbligatorio
N	Numero di scommesse elementari contenute sulla ricevuta
Numero cavalli partenti	Nella forma "CP-N" (Solo per le scommesse a quota fissa)
"CP-"	Prefisso obbligatorio
N	Numero dei cavalli partenti nel caso di scommessa singola o la somma del numero dei cavalli partenti nel caso di scommessa multipla
Totale eventi scommettibili	Nella forma "ES-N" (Solo per le scommesse a quota fissa)
"ES-"	Prefisso obbligatorio
N	Numero totale di eventi *scommettibili* presenti nella ricevuta

3. PREZZO DELLA RICEVUTA

Per tutti i diversi tipi di scommessa deve essere prevista una riga di stampa che indichi il prezzo della ricevuta.

Prezzo della ricevuta	Nella forma “Totale importo scommesso N,NN”
“Totale importo scommesso”	Prefisso obbligatorio
N,NN	Importo scommesso in euro

4. RIGA IDENTIFICATIVA DELL'AVVENIMENTO

In ogni tipo di scommessa l'avvenimento oggetto della scommessa deve essere identificato secondo quanto di seguito descritto.

La riga identificativa dell'avvenimento definisce l'avvenimento oggetto della scommessa ed è compilata secondo il seguente schema:

SIGLA-IPPODROMO	NOME-IPPODROMO	CORSA

SIGLA-IPPODROMO	Sigla del campo di gioco in cui si svolge la corsa (Lunghezza massima 3 cifre)
NOME-IPPODROMO	Nome del campo di gioco in cui si svolge la corsa
CORSA	Numero identificativo della corsa a cui si riferisce l'avvenimento scommesso preceduto dal prefisso obbligatorio “CORSA” (Lunghezza massima 3 cifre)

5. SCOMMESSA A TOTALIZZATORE

5.1 SCOMMESSA SINGOLA/PLURIMA

5.1.1 RIGA IDENTIFICATIVA DELL'AVVENIMENTO

L'avvenimento viene riportato sulla ricevuta come illustrato al paragrafo 4.

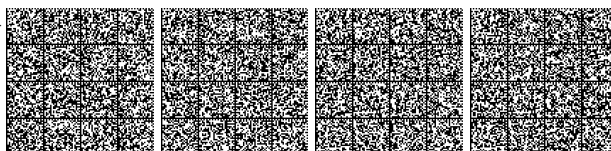
5.1.2 RIGHE DATI DI SCOMMESSA

Sono ammesse fino a 4 righe, ognuna delle quali deve essere riportata sulla ricevuta nella seguente forma:

MOL	SCOM	SIS	CAVALLI	IMPORTO

MOL	Moltiplicatore della base di vendita del termine scommesso (Lunghezza massima 5 cifre)
SCOM	Sigla o descrizione del tipo di scommessa (vedi paragrafo 8)
SIS	Sigla del sistema di gioco (vedi paragrafo 9), uno tra quelli previsti su quello specifico tipo di scommessa
CAVALLI	Numero di sella/partenza dei cavalli indicati nella scommessa (Lunghezza massima 3 cifre)
IMPORTO	Importo scommesso sulla riga in euro

5.1.3 PIEDE DELLA SCOMMESSA

La scommessa a totalizzatore singola/plurima è chiusa da una riga che riporta i dati complessivi di vendita come illustrato al paragrafo 3.

5.2 SCOMMESSA MULTIPLA A TOTALIZZATORE

5.2.1 RIGHE AVVENIMENTO / DATI DI SCOMMESSA

Per ogni elemento della scommessa viene stampata una riga con il seguente formato:

SIGLA-IPPODROMO	NOME-IPPODROMO	CORSA	SCOM	SIS	CAVALLI

SIGLA-IPPODROMO	Sigla del campo di gioco in cui si svolge la corsa (Lunghezza massima 3 cifre)
NOME-IPPODROMO	Nome del campo di gioco in cui si svolge la corsa
CORSA	Numero identificativo della corsa a cui si riferisce l'avvenimento scommesso preceduto dal prefisso obbligatorio "CORSA" (Lunghezza massima 3 cifre)
SCOM	Sigla o descrizione del tipo di scommessa (vedi paragrafo 8)
SIS	Sigla del sistema di gioco (vedi paragrafo 9), uno tra quelli previsti su quello specifico tipo di scommessa
CAVALLI	Numero di sella/partenza dei cavalli indicati nella scommessa (Lunghezza massima 3 cifre)

Gli elementi di scommessa sono riferiti a corse diverse dello stesso ippodromo o di ippodromi diversi.

5.2.2 PIEDE DELLA SCOMMESSA

La scommessa multipla a totalizzatore è chiusa da una riga che riporta i dati complessivi di vendita come illustrato al paragrafo 3.

5.3 SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO

5.3.1 RIGHE AVVENIMENTO / DATI DI SCOMMESSA

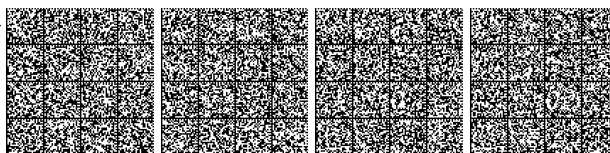
Per ogni elemento della scommessa viene stampata una riga con il seguente formato:

SIGLA-IPPODROMO	NOME-IPPODROMO	CORSA	SCOM	CAVALLI

SIGLA-IPPODROMO	Sigla del campo di gioco in cui si svolge la corsa (Lunghezza massima 3 cifre)
NOME-IPPODROMO	Nome del campo di gioco in cui si svolge la corsa
CORSA	Numero identificativo della corsa a cui si riferisce l'avvenimento scommesso preceduto dal prefisso obbligatorio "CORSA" (Lunghezza massima 3 cifre)
SCOM	Sigla o descrizione del tipo di scommessa (vedi paragrafo 8)
CAVALLI	Numero di sella/partenza dei cavalli indicati nella scommessa (Lunghezza massima 3 cifre)

Gli elementi di scommessa sono riferiti a corse diverse dello stesso ippodromo o di ippodromi diversi.

5.3.2 PIEDE DELLA SCOMMESSA

La scommessa multipla a riferimento è chiusa da una riga che riporta i dati complessivi di vendita come illustrato al paragrafo 3.

6. SCOMMESSA A QUOTA FISSA

6.1 SCOMMESSA SINGOLA

6.1.1 RIGA IDENTIFICATIVA DELL'AVVENIMENTO

L'avvenimento viene riportato sulla ricevuta come illustrato al paragrafo 4.

6.1.2 RIGA DATI DI SCOMMESSA

Riporta le informazioni sui termini di scommessa ed è compilata secondo il seguente schema:

SCOM	CAVALLO	QQQ,QQ

SCOM	Sigla o descrizione del tipo di scommessa (vedi paragrafo 8)
CAVALLO	Numero di sella/partenza del cavallo indicato nella scommessa (Lunghezza massima 3 cifre)
QQQ,QQ	Quota assegnata al cavallo scommesso

6.1.3 PIEDE DELLA SCOMMESSA

La scommessa a quota fissa singola è chiusa da due righe che riportano i dati complessivi di vendita e di pagamento in caso di vincita.

Prezzo della ricevuta	Nella forma "Totale importo scommesso N,NN"
"Totale importo scommesso"	Prefisso obbligatorio
N,NN	Importo scommesso in euro
Importo pagamento	Nella forma "Totale importo pagamento N,NN"
"Totale importo pagamento"	Prefisso obbligatorio
N,NN	Importo di pagamento nel caso di vincita in euro, comprensivo dell'importo scommesso.

6.2 SCOMMESSA MULTIPLA A QUOTA FISSA

6.2.1 RIGHE AVVENIMENTO / DATI DI SCOMMESSA

Per ogni elemento della scommessa viene stampata una riga con il seguente formato:

SIGLA-IPPODROMO	NOME-IPPODROMO	CORSA	SCOM	CAVALLO	QQQ,QQ

SIGLA-IPPODROMO	Sigla del campo di gioco in cui si svolge la corsa (Lunghezza massima 3 cifre)
NOME-IPPODROMO	Nome del campo di gioco in cui si svolge la corsa
CORSA	Numero identificativo della corsa a cui si riferisce l'avvenimento scommesso preceduto dal prefisso obbligatorio "CORSA" (Lunghezza massima 3 cifre)
SCOM	Sigla o descrizione del tipo di scommessa (vedi paragrafo 8)
CAVALLO	Numero di sella/partenza del cavallo indicato nella scommessa (Lunghezza massima 3 cifre)
QQQ,QQ	Quota assegnata al cavallo scommesso

6.2.2 PIEDE DELLA SCOMMESSA

La scommessa multipla a quota fissa è chiusa da due righe che riportano i dati complessivi di vendita e di pagamento in caso di vincita.

Prezzo della ricevuta	Nella forma "Totale importo scommesso N,NN"
"Totale importo scommesso"	Prefisso obbligatorio
N,NN	Importo scommesso in euro
Importo pagamento	Nella forma "Totale importo pagamento N,NN"
"Totale importo pagamento"	Prefisso obbligatorio
N,NN	Importo di pagamento nel caso di vincita in euro, comprensivo dell'importo scommesso.

7. TRATTAMENTO IN POST VENDITA DELLA RICEVUTA

Il trattamento in post vendita della ricevuta avviene per:

- Annullamento;
- Pagamento;
- Rimborso;
- Pagamento e rimborso.

I dati della ricevuta, necessari per il trattamento di post vendita, sono letti automaticamente da uno qualsiasi dei terminali del concessionario e vengono inviati al Totalizzatore Nazionale Ippico che, controllata la correttezza della richiesta, invierà in risposta al terminale, la causale e l'importo di uscita di cassa.

Le informazioni contenute nella risposta inviata dal sistema centrale devono essere stampate sulla ricevuta trattata. La ricevuta *esitata* deve riportare in stampa:

- Abbreviazione della causale di trattamento;
- Data di trattamento;
- L'importo in uscita dalla cassa a fronte dell'operazione;

La ricevuta deve essere inoltre "trattata fisicamente", in modo da impedire un eventuale successivo tentativo di pagamento.

La ricevuta annullata/pagata/rimborsata deve essere trattenuta dal concessionario.

7.1 CAUSALI DI TRATTAMENTO POST VENDITA

Sigla	Descrizione
ANN	Annullamento
PAG	Pagamento vincita
RIM	Rimborso
PGR	Pagamento vincita e rimborso

8. SIGLE DEI TIPI SCOMMESSA AL TOTALIZZATORE

Sigla	Descrizione
X1	Vincente
X12	Piazzato nei primi due posti
X13	Piazzato nei primi tre posti
DUE	I primi due
DUO	I primi due nell'esatto ordine
TRE	I primi tre
TRO	I primi tre nell'esatto ordine
QUA	I primi quattro
QUO	I primi quattro nell'esatto ordine
CIN	I primi cinque
CIO	I primi cinque nell'esatto ordine
ACP	Due piazzati nei primi tre posti

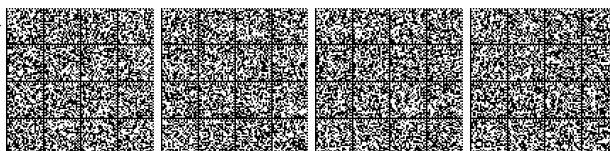
9. SIGLE DEI SISTEMI DI GIOCO AL TOTALIZZATORE

Sigla
X1
X12
X13
NX
P1
P2
P3
P4
G1
G2
G3
G4
T2
T3
T4
T5

09A01544

ITALO ORMANNI, *direttore*

ALFONSO ANDRIANI, *redattore*
DELIA CHIARA, *vice redattore*

(G903016/1) Roma, 2009 - Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato S.p.A. - S.

MODALITÀ PER LA VENDITA

La «Gazzetta Ufficiale» e tutte le altre pubblicazioni dell'Istituto sono in vendita al pubblico:

- **— presso l'Agenzia dell'Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato S.p.A. in ROMA, piazza G. Verdi, 10 - ☎ 06 85082147;**
- **— presso le librerie concessionarie riportate nell'elenco consultabile sul sito www.ipzs.it, al collegamento rete di vendita (situato sul lato destro della pagina).**

L'Istituto conserva per la vendita le Gazzette degli ultimi 4 anni fino ad esaurimento. Le richieste per corrispondenza potranno essere inviate a:

Funzione Editoria - U.O. DISTRIBUZIONE
Attività Librerie concessionarie, Vendita diretta e Abbonamenti a periodici
Piazza Verdi 10, 00198 Roma
fax: 06-8508-4117
e-mail: editoriale@ipzs.it

avendo cura di specificare nell'ordine, oltre al fascicolo di GU richiesto, l'indirizzo di spedizione e di fatturazione (se diverso) ed indicando i dati fiscali (codice fiscale e partita IVA, se titolari) obbligatori secondo il DL 223/2007. L'importo della fornitura, maggiorato di un contributo per le spese di spedizione, sarà versato in contanti alla ricezione.

GAZZETTA UFFICIALE DELLA REPUBBLICA ITALIANA

CANONI DI ABBONAMENTO ANNO 2009 (salvo conguaglio) (*)

GAZZETTA UFFICIALE - PARTE I (legislativa)

			CANONE DI ABBONAMENTO
Tipo A	Abbonamento ai fascicoli della serie generale, inclusi tutti i supplementi ordinari:		
	(di cui spese di spedizione € 257,04)	- annuale	€ **438,00**
	(di cui spese di spedizione € 128,52)	- semestrale	€ **239,00**
Tipo A1	Abbonamento ai fascicoli della serie generale, inclusi i soli supplementi ordinari contenenti i provvedimenti legislativi:		
	(di cui spese di spedizione € 132,57)	- annuale	€ **309,00**
	(di cui spese di spedizione € 66,28)	- semestrale	€ **167,00**
Tipo B	Abbonamento ai fascicoli della serie speciale destinata agli atti dei giudizi davanti alla Corte Costituzionale:		
	(di cui spese di spedizione € 19,29)	- annuale	€ **68,00**
	(di cui spese di spedizione € 9,64)	- semestrale	€ **43,00**
Tipo C	Abbonamento ai fascicoli della serie speciale destinata agli atti della CE:		
	(di cui spese di spedizione € 41,27)	- annuale	€ **168,00**
	(di cui spese di spedizione € 20,63)	- semestrale	€ **91,00**
Tipo D	Abbonamento ai fascicoli della serie destinata alle leggi e regolamenti regionali:		
	(di cui spese di spedizione € 15,31)	- annuale	€ **65,00**
	(di cui spese di spedizione € 7,65)	- semestrale	€ **40,00**
Tipo E	Abbonamento ai fascicoli della serie speciale destinata ai concorsi indetti dallo Stato e dalle altre pubbliche amministrazioni:		
	(di cui spese di spedizione € 50,02)	- annuale	€ **167,00**
	(di cui spese di spedizione € 25,01)	- semestrale	€ **90,00**
Tipo F	Abbonamento ai fascicoli della serie generale, inclusi tutti i supplementi ordinari, e dai fascicoli delle quattro serie speciali:		
	(di cui spese di spedizione € 383,93)	- annuale	€ **819,00**
	(di cui spese di spedizione € 191,46)	- semestrale	€ **431,00**
Tipo F1	Abbonamento ai fascicoli della serie generale inclusi i supplementi ordinari con i provvedimenti legislativi e ai fascicoli delle quattro serie speciali:		
	(di cui spese di spedizione € 264,45)	- annuale	€ **682,00**
	(di cui spese di spedizione € 132,22)	- semestrale	€ **357,00**

N.B.: L'abbonamento alla GURI tipo A, A1, F, F1 comprende gli indici mensili
Integrando con la somma di € 80,00 il versamento relativo al tipo di abbonamento alla ***Gazzetta Ufficiale*** - parte prima - prescelto, si riceverà anche l'**Indice Repertorio Annuale Cronologico per materie anno 2009.**

CONTO RIASSUNTIVO DEL TESORO

Abbonamento annuo (incluse spese di spedizione) € **56,00**

PREZZI DI VENDITA A FASCICOLI
(Oltre le spese di spedizione)

Prezzi di vendita:		
	serie generale	€ 1,00
	serie speciali (escluso concorsi), ogni 16 pagine o frazione	€ 1,00
	fascicolo serie speciale, *concorsi*, prezzo unico	€ 1,50
	supplementi (ordinari e straordinari), ogni 16 pagine o frazione	€ 1,00
	fascicolo Bollettino Estrazioni, ogni 16 pagine o frazione	€ 1,00
	fascicolo Conto Riassuntivo del Tesoro, prezzo unico	€ 6,00

I.V.A. 4% a carico dell'Editore

5ª SERIE SPECIALE - CONTRATTI ED APPALTI

(di cui spese di spedizione € 127,00)	- annuale	€ **295,00**
(di cui spese di spedizione € 73,00)	- semestrale	€ **162,00**

GAZZETTA UFFICIALE - PARTE II

(di cui spese di spedizione € 39,40)	- annuale	€ **85,00**
(di cui spese di spedizione € 20,60)	- semestrale	€ **53,00**

Prezzo di vendita di un fascicolo, ogni 16 pagine o frazione (oltre le spese di spedizione) € 1,00
I.V.A. 20% inclusa

RACCOLTA UFFICIALE DEGLI ATTI NORMATIVI

Abbonamento annuo
Abbonamento annuo per regioni, province e comuni - SCONTO 5%
Volume separato (oltre le spese di spedizione) € 18,00
I.V.A. 4% a carico dell'Editore

Per l'estero i prezzi di vendita, in abbonamento ed a fascicoli separati, anche per le annate arretrate, compresi i fascicoli dei supplementi ordinari e straordinari, devono intendersi raddoppiati. Per il territorio nazionale i prezzi di vendita dei fascicoli separati, compresi i supplementi ordinari e straordinari, relativi ad anni precedenti, devono intendersi raddoppiati. Per intere annate è raddoppiato il prezzo dell'abbonamento in corso. Le spese di spedizione relative alle richieste di invio per corrispondenza di singoli fascicoli, vengono stabilite, di volta in volta, in base alle copie richieste.

N.B. - Gli abbonamenti annui decorrono dal 1° gennaio al 31 dicembre, i semestrali dal 1° gennaio al 30 giugno e dal 1° luglio al 31 dicembre.

RESTANO CONFERMATI GLI SCONTI IN USO APPLICATI AI SOLI COSTI DI ABBONAMENTO

ABBONAMENTI UFFICI STATALI
Resta confermata la riduzione del 52% applicata sul solo costo di abbonamento

* tariffe postali di cui al Decreto 13 novembre 2002 (G.U. n. 289/2002) e D.P.C.M. 27 novembre 2002 n. 294 (G.U. 1/2003) per soggetti iscritti al R.O.C.